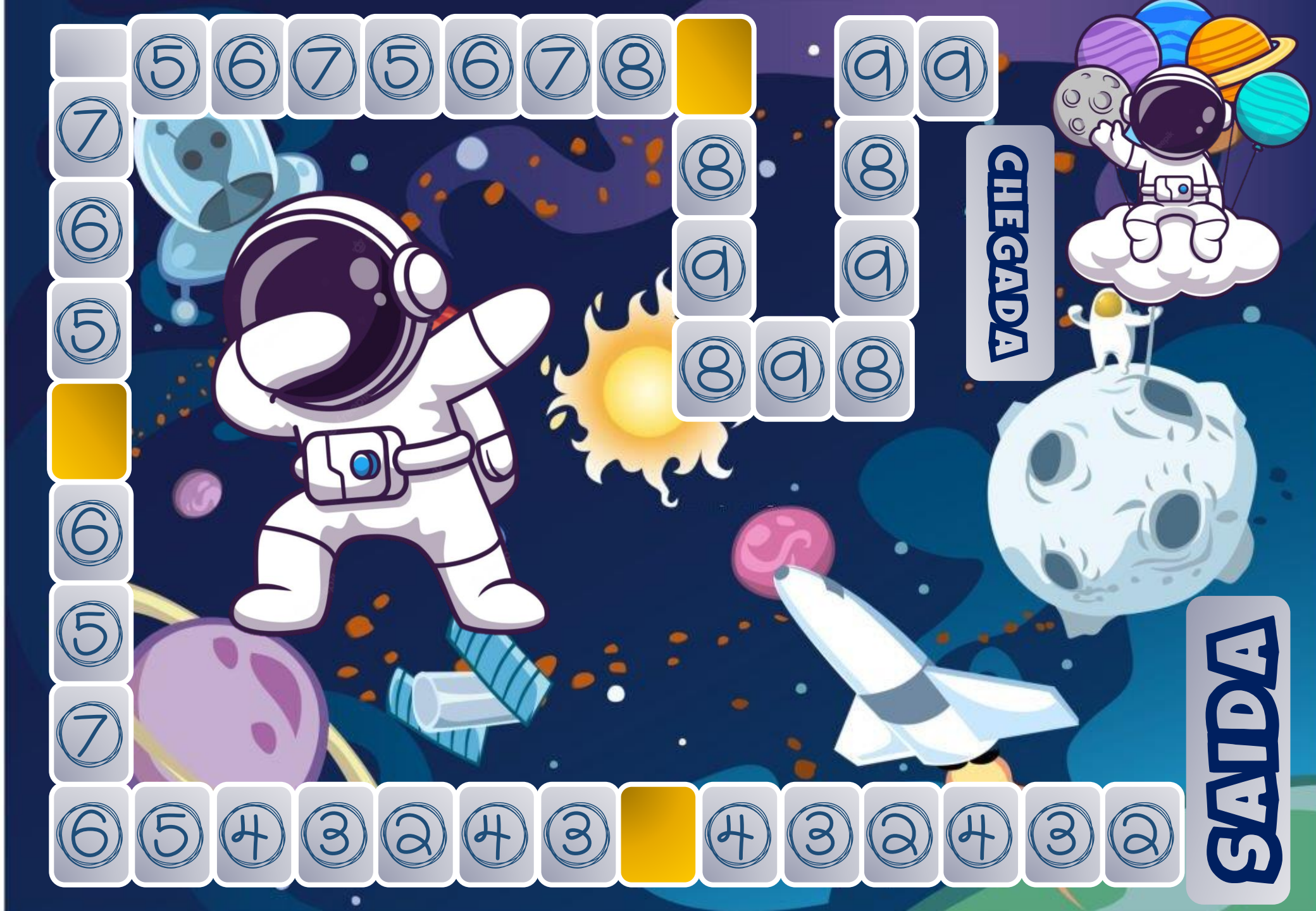
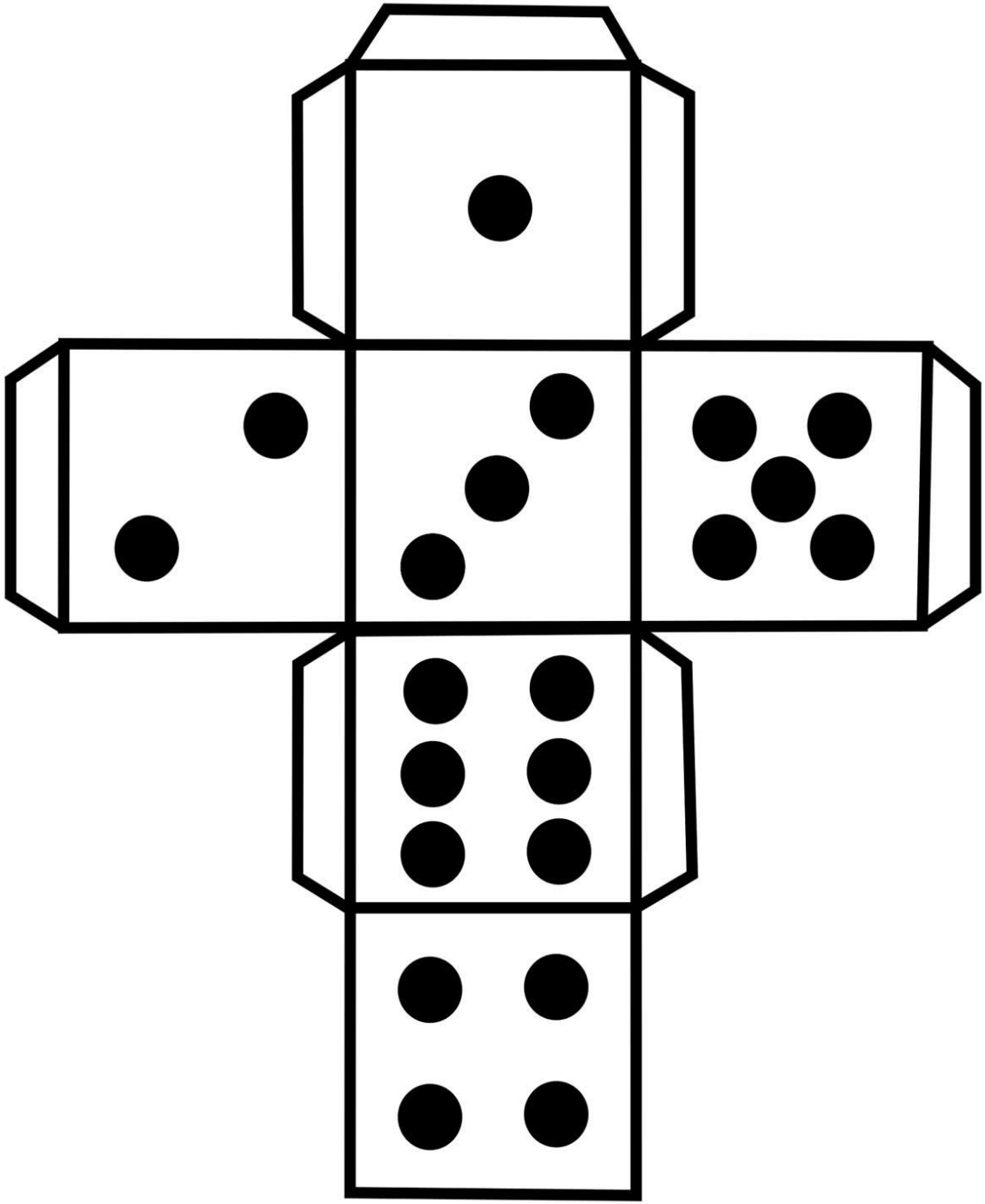
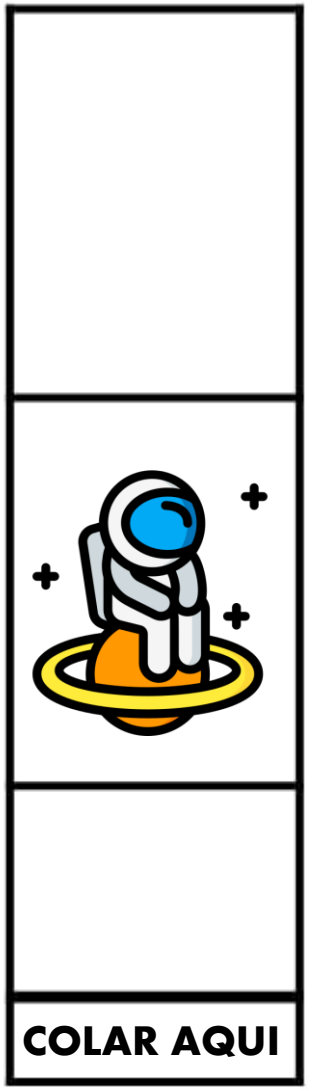
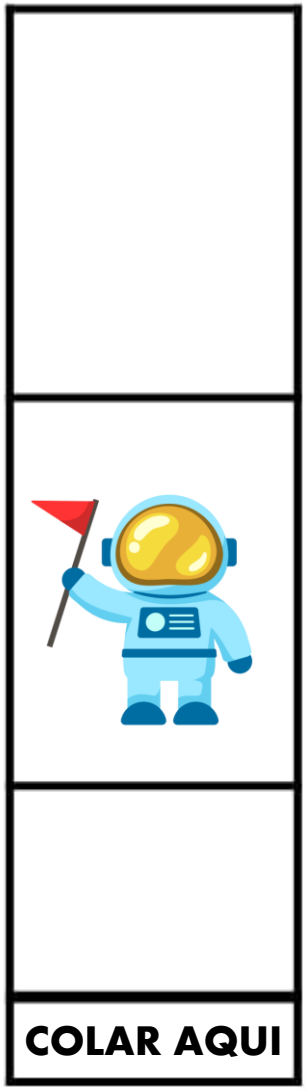

5 6 7 5 6 7 8
9 9
7
8
8
6
9
9
5
8 9 8
CHEGADA
6
5
7
6 5 4 3 2 4 3 4 3 2 4 3 2
SAIDA

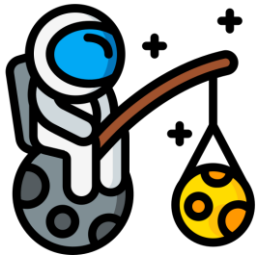
Como jogar?

QUEM DEVERÁ LER AS CARTAS É O ADVERSÁRIO, JÁ QUE A CARTA CONTÉM A RESPOSTA.
1- OS JOGADORES DEVERÃO JOGAR O DADO, QUEM TIRAR O NÚMERO MAIOR INICIA.
2- NA CASA EM QUE O JOGADOR CAIR DEVERÁ RESPONDER A PERGUNTA DA CARTA COM AQUELA NUMERAÇÃO, EX: CAIU NA CASA COM O NÚMERO 3 PEGA UMA CARTA DO NÚMERO 3.
3- ACERTOU A PERGUNTA JOGA O DADO NOVAMENTE E AVANÇA. ERROU PERMANECE NO MESMO LUGAR E PASSA A VEZ
4- CASA DA COR DOURADA, O PARTICIPANTE TERÁ A DISPOSIÇÃO UM BLOQUINHO PARA RESOLVER, TERÁ 1,30 MINUTOS PARA RESOLVER SE ACERTAR AVANÇA SE ERRAR DEVERÁ RETORNAR 3 CASAS.
4- GANHA O JOGO QUEM CHEGAR PRIMEIRO AO FINAL
5- DE 2 A 4 PARTICIPANTES




COLAR AQUI


COLAR AQUI

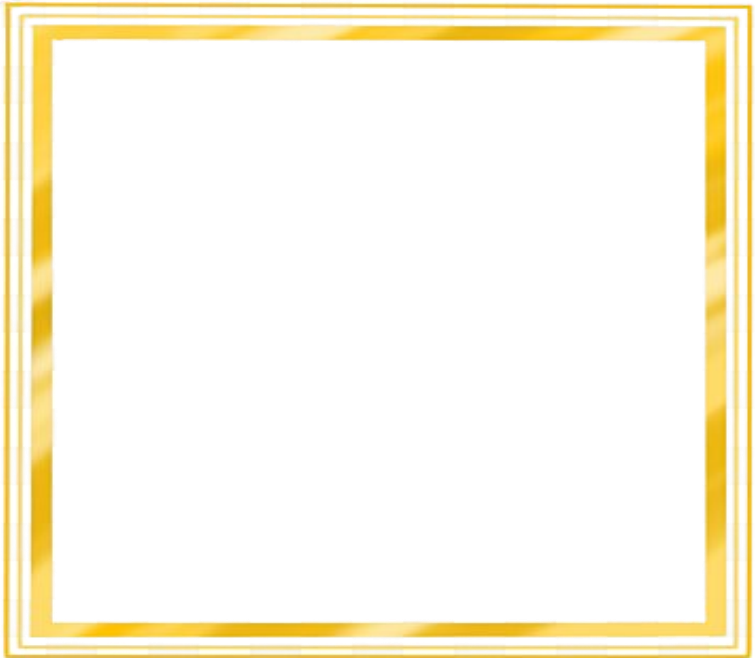
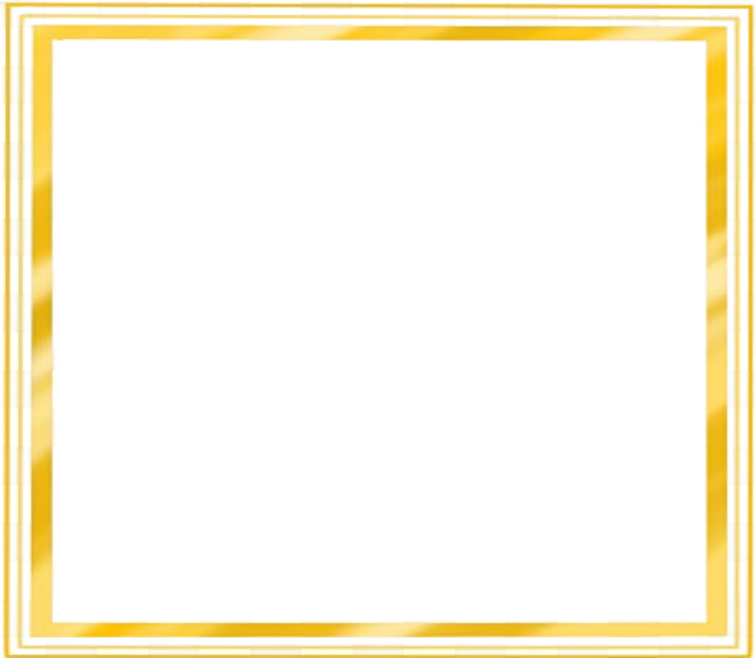


COLAR AQUI



COLAR AQUI



Atenção

Termos de uso

Este material foi desenvolvido por Mariana Teixeira Mendes @mari_prof e exclusivo para os compradores. Os arquivos são protegidos pela Lei 9.610 de 12 /02/1998 , sendo assim, fica PROIBIDO o compartilhamento em redes sociais (instagram, facebook, telegram, whats app, drives, blogs e sites), também fica **PROIBIDO** a edição deste arquivo.
Tais ações podem violar os direitos autorais de acordo com código penal Art. 184. Os materiais são de uso PESSOAL, podendo ser aplicados em sala de aula, aulas particulares ou uso dos pais.

Atenciosamente, Mariana Mendes

(@mari_prof)

Encontre arquivos maravilhosos e gratuitos no blog:
mariprof.me
Nos acompanhe para não perder nenhuma novidade!

PROF
MARIANA
Mendes