Escola:

Data: Turma:

Estudante:

Nota: Conceito:

AVALIAÇÃO DE LÍNGUA PORTUGUESA - I UNIDADE

CASCÃO É UM GAROTO MUITO ALEGRE E ESPERTO, CONHECIDO POR SUA AVERSÃO À ÁGUA. ELE É UM DOS PERSONAGENS MAIS QUERIDOS DA TURMA DA MÔNICA. COM SUA ROUPA SEMPRE SUJINHA, CASCÃO VIVE AVENTURAS INCRÍVEIS AO LADO DE SEUS AMIGOS, ESPECIALMENTE SEU MELHOR AMIGO, CEBOLINHA. APESAR DE SEU MEDO DE ÁGUA, CASCÃO TEM UM CORAÇÃO ENORME E ESTÁ SEMPRE PRONTO PARA AJUDAR E ENTRAR EM AVENTURAS. ELE É MUITO CRIATIVO E ENGRAÇADO, CONQUISTANDO A TODOS COM SEU JEITO ÚNICO E DIVERTIDO. ELE ADORA JOGAR FUTEBOL E SEU BICHINHO DE ESTIMAÇÃO É UM PORQUINHO, CHAMADO CHOVINISTA. SEU MEDO DE BANHO TRAZ SITUAÇÕES ENGRAÇADAS, MAS SEMPRE ENSINA ALGO VALIOSO SOBRE AMIZADE E ACEITAÇÃO.



1. QUEM É O PERSONAGEM PRINCIPAL DO TEXTO?

2. RESPONDA ÀS PERGUNTAS ABAIXO, PINTANDO AS RESPOSTAS CORRETAS.

A) QUEM É SEU AMIGO INSEPARÁVEL?

MAGALI	MÔNICA	CEBOLINHA

B) QUAL O PRINCIPAL MEDO DE CASCÃO?

ÁGUA	SOL	COELHO

C) QUAL É O SEU ANIMAL DE ESTIMAÇÃO?

CACHORRO	PORCO	GATO

3. OBSERVE O NOME ABAIXO E RESPONDA O QUE SE PEDE.

C A S C Ã O

A) QUAL A PRIMEIRA LETRA DESSE NOME?

B) QUAL A ÚLTIMA LETRA DESSE NOME?

C) QUANTAS LETRAS TEM ESSE NOME?



4. IDENTIFIQUE E ESCREVA O ENCONTRO VOCÁLICO PRESENTE NA PALAVRA DA QUESTÃO ANTERIOR.

5. OBSERVE A IMAGEM DOS PERSONAGENS ABAIXO E ESCREVA A LETRA INICIAL DO SEU NOME.





6. PINTE O QUADRADO COM A LETRA INICIAL DA PALAVRA QUE VOCÊ LEU.

FUTEBOL	B	F	P
AMIGO	A	E	G
PORQUINHO	O	R	P

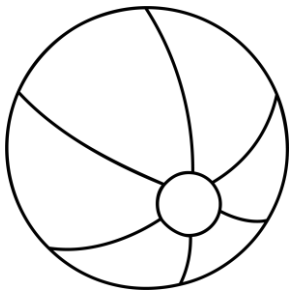
7. CASCÃO ADORA JOGAR FUTEBOL, OBSERVE A IMAGEM E PINTE A SÍLABA INICIAL PARA COMPLETAR A PALAVRA.

BE

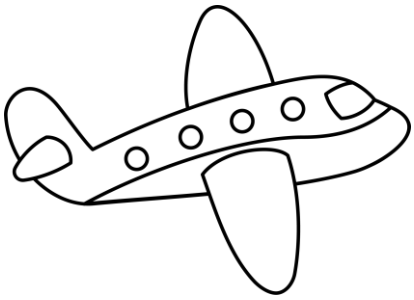
LO

BO

[ ] LA

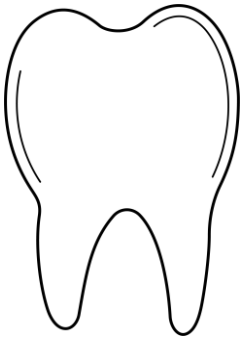


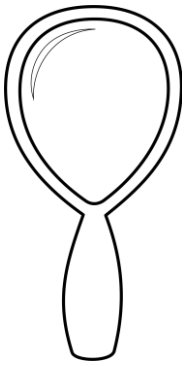
8. PINTE OS DESENHOS CUJAS PALAVRAS INICIAM COM A LETRA **A.**

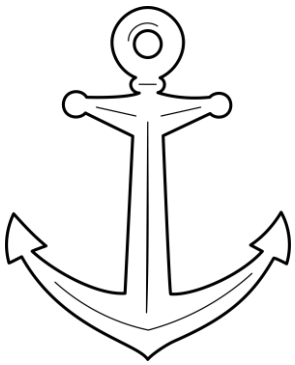










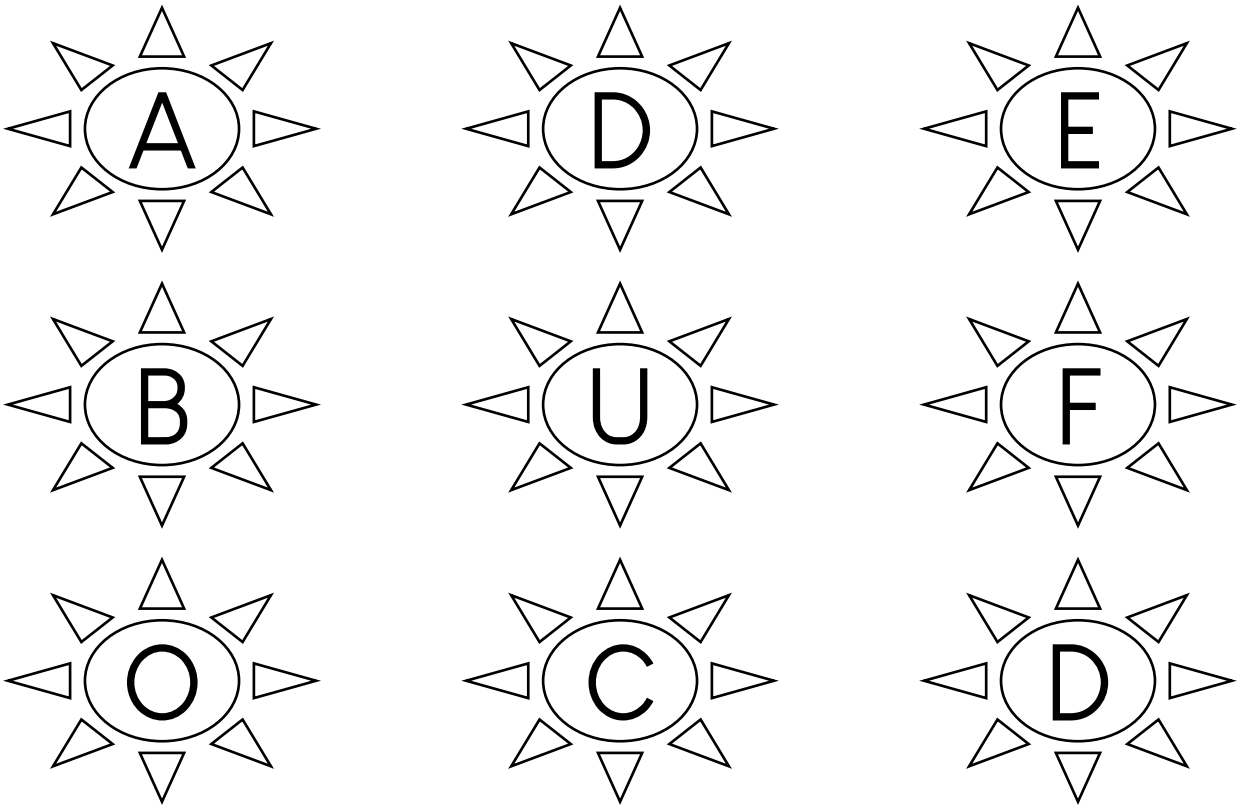


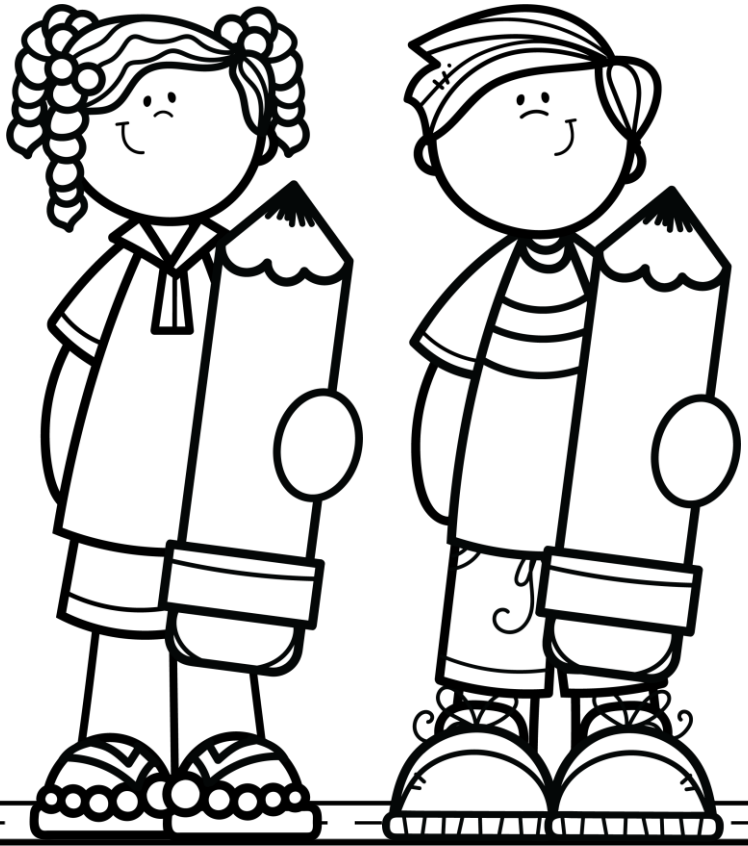
9. LEIA A FRASE ABAIXO.

CASCÃO TEM MEDO DE ÁGUA

→ PINTE A ÚLTIMA PALAVRA DA FRASE.

10. PINTE APENAS AS LETRAS QUE O(A) SEU PROFESSOR(A) DITAR.





Termos de Uso

Este material é uma criação original de Mariana Teixeira Mendes, disponível exclusivamente para aqueles que o adquiriram legalmente. Respeite a propriedade intelectual e contribua para um ambiente educacional ético.

🚫 Restrições de Uso

- Compartilhamento proibido: Não compartilhe este material em redes sociais, plataformas digitais ou através de qualquer meio eletrônico.
- Edição proibida: A alteração ou edição deste material para revenda é estritamente proibida.

🚫 Proteção Legal

Conforme a Lei de Direitos Autorais n 9.610, de 12 de fevereiro de 1998, violações estão sujeitas a sanções penais sob o Art. 184 do Código Penal Brasileiro.

Uso Permitido

Este material é para uso individual e pode ser utilizado em:
Salas de aula I Aulas particulares I Atividades educacionais em casa e outros fins educacionais.

Utilizou o material?

Seu feedback é valioso. Compartilhe conosco fotos ou vídeos do material em uso e conte-nos sobre sua experiência. Mencione-nos no Instagram @mari_prof.

Tenha apoio além do recurso
Conheça a Equipe de Profs 2024

A Plataforma ouro é o coração do nosso compromisso com a educação. Um espaço exclusivo com suporte pedagógico, recursos inovadores e uma rica variedade de atividades. É um ambiente colaborativo de trocas e experiências, projetado para enriquecer a prática docente e potencializar o aprendizado dos alunos.



[Clique aqui e dê o primeiro passo para um ano letivo potente, seguro e tranquilo!]

ESCOLA:

DATA: TURMA:

ALUNO(A):

NOTA: CONCEITO:

AVALIAÇÃO DE LÍNGUA PORTUGUESA - I UNIDADE

CASCÃO É UM GAROTO MUITO ALEGRE E ESPERTO, CONHECIDO POR SUA AVERSÃO À ÁGUA. ELE É UM DOS PERSONAGENS MAIS QUERIDOS DA TURMA DA MÔNICA. COM SUA ROUPA SEMPRE SUJINHA, CASCÃO VIVE AVENTURAS INCRÍVEIS AO LADO DE SEUS AMIGOS, ESPECIALMENTE SEU MELHOR AMIGO, CEBOLINHA. APESAR DE SEU MEDO DE ÁGUA, CASCÃO TEM UM CORAÇÃO ENORME E ESTÁ SEMPRE PRONTO PARA AJUDAR E ENTRAR EM AVENTURAS. ELE É MUITO CRIATIVO E ENGRAÇADO, CONQUISTANDO A TODOS COM SEU JEITO ÚNICO E DIVERTIDO. ELE ADORA JOGAR FUTEBOL E SEU BICHINHO DE ESTIMAÇÃO É UM PORQUINHO, CHAMADO CHOVINISTA. SEU MEDO DE BANHO TRAZ SITUAÇÕES ENGRAÇADAS, MAS SEMPRE ENSINA ALGO VALIOSO SOBRE AMIZADE E ACEITAÇÃO.

1. QUEM É O PERSONAGEM PRINCIPAL DO TEXTO?

CASCÃO

2. RESPONDA ÀS PERGUNTAS ABAIXO, PINTANDO AS RESPOSTAS CORRETAS.

A) QUEM É SEU AMIGO INSEPARÁVEL?

MAGALI | MÔNICA | CEBOLINHA

B) QUAL O PRINCIPAL MEDO DE CASCÃO?

ÁGUA | SOL | COELHO

C) QUAL É O SEU ANIMAL DE ESTIMAÇÃO?

CACHORRO | PORCO | GATO

3. OBSERVE O NOME ABAIXO E RESPONDA O QUE SE PEDE.

C A S C Ã O

A) QUAL A PRIMEIRA LETRA DESSE NOME?

C

B) QUAL A ÚLTIMA LETRA DESSE NOME?

O



C) QUANTAS LETRAS TEM ESSE NOME?

6

4. IDENTIFIQUE E ESCREVA O ENCONTRO VOCÁLICO PRESENTE NA PALAVRA DA QUESTÃO ANTERIOR.

ÃO

5. OBSERVE A IMAGEM DOS PERSONAGENS ABAIXO E ESCREVA A LETRA INICIAL DO SEU NOME.



M



C

6. PINTE O QUADRADO COM A LETRA INICIAL DA PALAVRA QUE VOCÊ LEU.

FUTEBOL	B	F	P
AMIGO	A	E	G
PORQUINHO	O	R	P

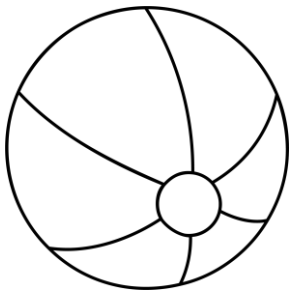
7. CASCÃO ADORA JOGAR FUTEBOL, OBSERVE A IMAGEM E PINTE A SÍLABA INICIAL PARA COMPLETAR A PALAVRA.

BE

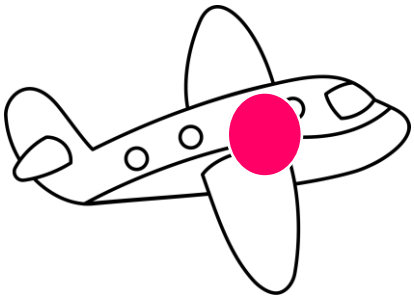
LO

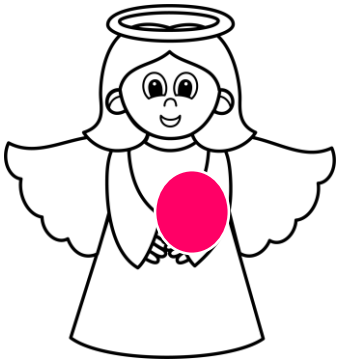
BO

BO LA

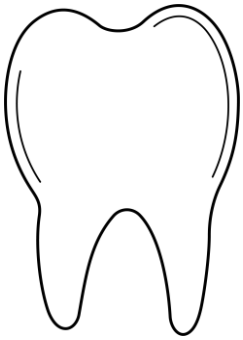


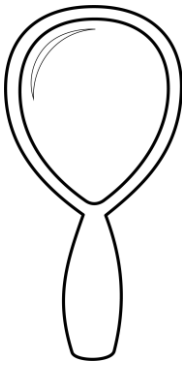
8. PINTE OS DESENHOS CUJAS PALAVRAS INICIAM COM A LETRA **A.**

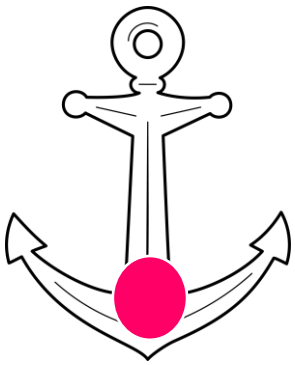










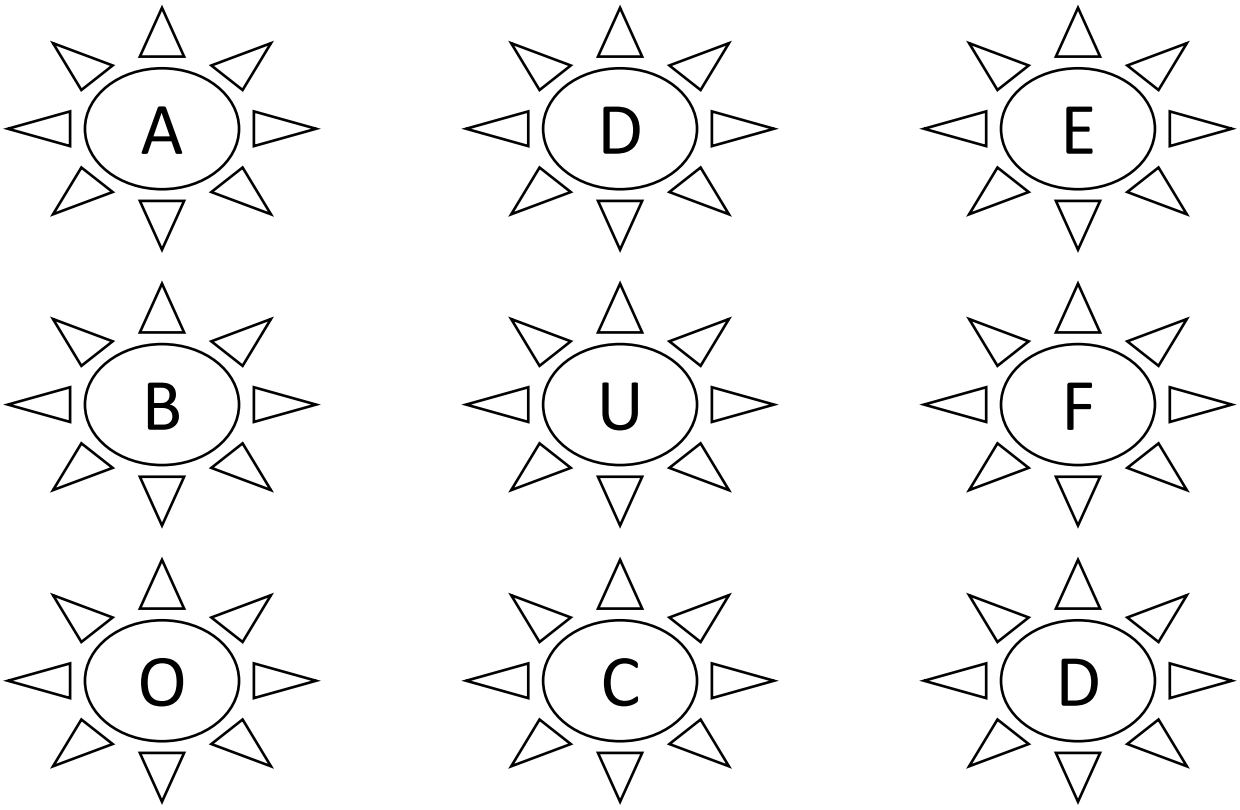


9. LEIA A FRASE ABAIXO.

CASCÃO TEM MEDO DE ÁGUA

→ PINTE A ÚLTIMA PALAVRA DA FRASE.

10. PINTE APENAS AS LETRAS QUE O(A) SEU PROFESSOR(A) DITAR.



BOA SORTE!