Termos de Uso

arquivo pago

Este material foi produzido por Mariana Teixeira Mendes em uma parceria com Denise Kern, é exclusivo para os compradores e assinantes da Equipe de Profs.

Os arquivos são protegidos pela Lei 9.610 de 12/02/1998, sendo assim, fica PROIBIDO o compartilhamento em redes sociais (Instagram, Facebook, Telegram, WhatsApp, drives, blogs e sites), também fica PROIBIDA a edição deste arquivo.

Tais ações podem violar os direitos autorais de acordo com o código penal Art. 184.

Os materiais são de uso PESSOAL, podendo ser aplicados em sala de aula, aulas particulares ou uso dos pais.

Utilizou o material?



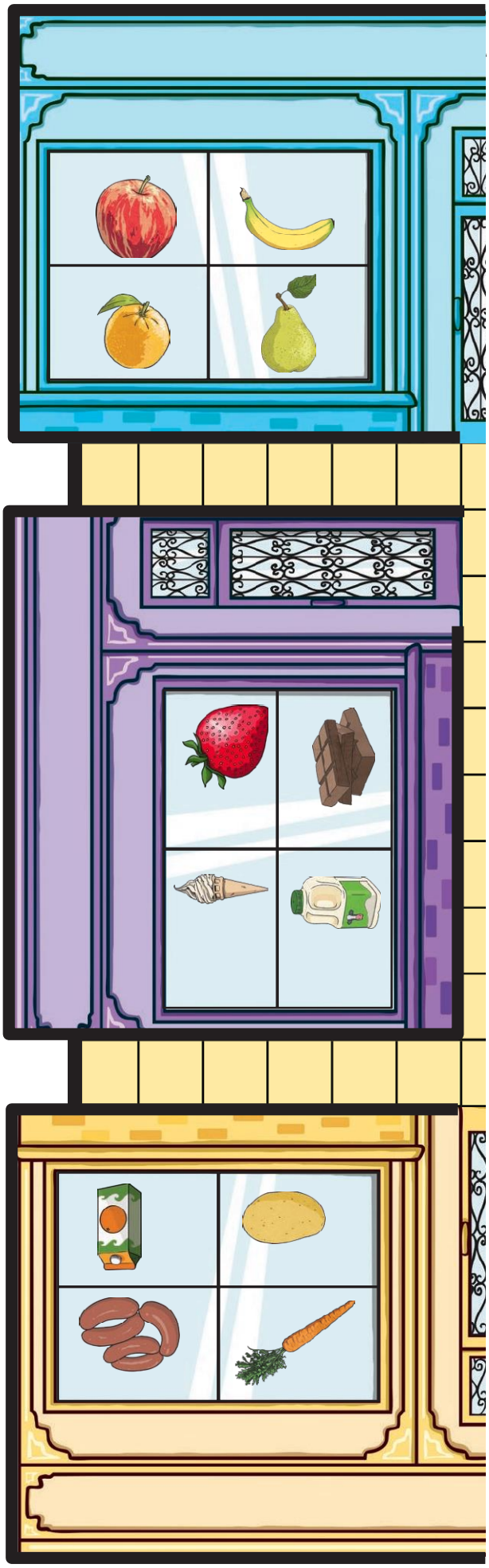
Nos envie uma foto, ou vídeo, e o seu *feedback*. Nos mencione no Instagram @mari_prof @conta.denise

Uma parceria

Denise Kern
EDUCAÇÃO FINANCEIRA

PROF MARIANA Mendes

1. Comece quem é mais jovem. Os dados são rolados e o número correspondente de quadrados (um no dado é um quadrado) avance com o cartão para a loja que vende o item que aparece no cartão.
2. O turno passa para o próximo jogador. Não se esqueça de tirar dinheiro do banco (o bancário pode ser o professor ou outro colega) quando você atravessar a caixa central.
3. Quando você chega na loja correta, você pergunta ao lojista se você pode comprar o item no cartão e, em seguida, pagá-lo.
4. O lojista pega o cartão com o mesmo item de sua vitrine e o dá ao jogador. Você coloca o cartão com o item em sua sacola de compras e coloca seu token na porta de sua loja. Outra carta é tirada de bruços para o próximo turno.
5. Passe para o próximo jogador.
6. NOTA: Você deve sempre verificar se você tem dinheiro suficiente para comprar o item no cartão. Caso contrário, esse cartão deve ser devolvido à mesa e levar outro
7. O vencedor é quem primeiro encher sua sacola de compras com 6 itens.




BANCO