Termos de Uso

Este material é uma criação original de Mariana Teixeira Mendes, disponível exclusivamente para aqueles que o adquiriram legalmente. Respeite a propriedade intelectual e contribua para um ambiente educacional ético.

Restrições de Uso

- Compartilhamento proibido: Não compartilhe este material em redes sociais, plataformas digitais ou através de qualquer meio eletrônico.
- Edição proibida: A alteração ou edição deste material para revenda é estritamente proibida.

Proteção Legal

Conforme a Lei de Direitos Autorais n 9.610, de 12 de fevereiro de 1998, violações estão sujeitas a sanções penais sob o Art. 184 do Código Penal Brasileiro.

Uso Permitido

Este material é para uso individual e pode ser utilizado em:
Salas de aula I Aulas particulares I Atividades educacionais em casa e outros fins educacionais.

Utilizou o material?

Seu feedback é valioso. Compartilhe conosco fotos ou vídeos do material em uso e conte-nos sobre sua experiência. Mencione-nos no Instagram @mari_prof.

Tenha apoio além do recurso
Conheça a Equipe de Profs 2024

A Plataforma ouro é o coração do nosso compromisso com a educação. Um espaço exclusivo com suporte pedagógico, recursos inovadores e uma rica variedade de atividades. É um ambiente colaborativo de trocas e experiências, projetado para enriquecer a prática docente e potencializar o aprendizado dos alunos.



Clique aqui e dê o primeiro passo para um ano letivo potente, seguro e tranquilo!

JOGO TIPOS DE ENERGIA

Como jogar:

Número de Jogadores: Podem jogar de 2 a 6 jogadores. Por turnos, os jogadores pegarão uma carta de energia. Podem pegar 1, 2 ou 3 cartas para poder avançar 1, 2 ou 3 casas.

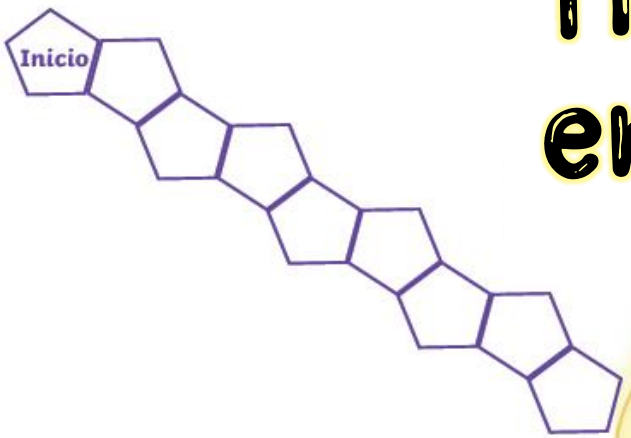
- Respostas e Movimentação: Depois de pegar as cartas de energia, devem dizer o tipo de energia gerada ou armazenada pelo objeto que aparece em cada carta. Se o jogador pegou mais de uma carta, deve responder corretamente a todas para poder avançar esse número de casas; do contrário, deve retroceder uma casa (por exemplo, se um jogador pega três cartas mas só sabe a resposta de duas delas, deve retroceder uma casa). Algumas cartas podem ter mais de uma resposta possível; qualquer uma das opções é correta.

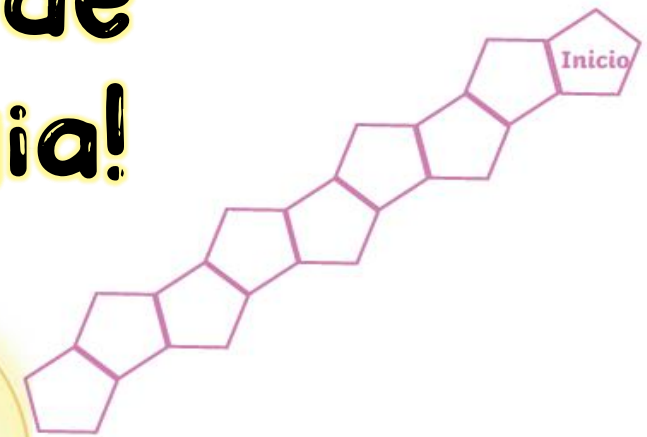
- Reciclagem de Cartas: As cartas que já foram usadas devem ser devolvidas à parte inferior da pilha para voltar a serem usadas.

- Condição de Vitória: O vencedor ou vencedora será quem chegar primeiro à lâmpada.

Tipos de energia!



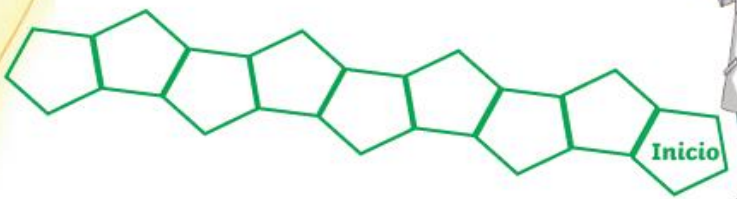








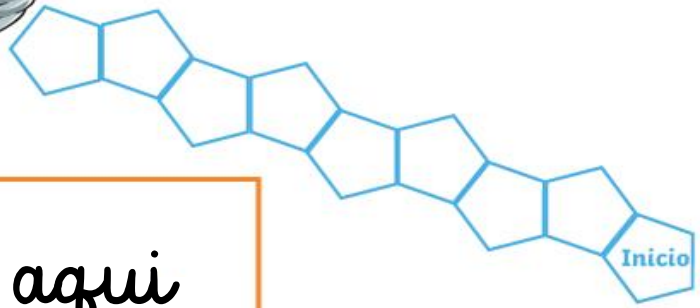














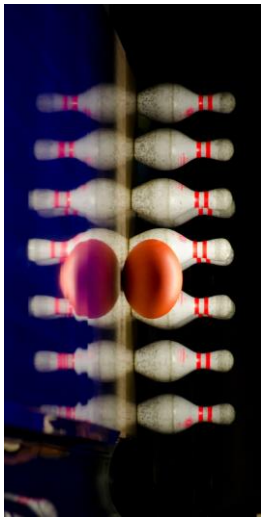
Cartas aqui












ERROR













DURACELL
DURACELL








S
N
N
S

