Termos de Uso

Este material é uma criação original de Mariana Teixeira Mendes, disponível exclusivamente para aqueles que o adquiriram legalmente. Respeite a propriedade intelectual e contribua para um ambiente educacional ético.

⃠ Restrições de Uso

- Compartilhamento proibido: Não compartilhe este material em redes sociais, plataformas digitais ou através de qualquer meio eletrônico.
- Edição proibida: A alteração ou edição deste material para revenda é estritamente proibida.

⃠ Proteção Legal

Conforme a Lei de Direitos Autorais n 9.610, de 12 de fevereiro de 1998, violações estão sujeitas a sanções penais sob o Art. 184 do Código Penal Brasileiro.

Uso Permitido

Este material é para uso individual e pode ser utilizado em:

Salas de aula I Aulas particulares I Atividades educacionais em casa e outros fins educacionais.

Utilizou o material?

Seu feedback é valioso. Compartilhe conosco fotos ou vídeos do material em uso e conte-nos sobre sua experiência. Mencione-nos no Instagram @mari_prof.

Tenha apoio além do recurso. Conheça a Equipe de Profs 2024



A Plataforma ouro é o coração do nosso compromisso com a educação. Um espaço exclusivo com suporte pedagógico, recursos inovadores e uma rica variedade de atividades. É um ambiente colaborativo de trocas e experiências, projetado para enriquecer a prática docente e potencializar o aprendizado dos alunos.

[Clique aqui e dê o primeiro passo para um ano letivo potente, seguro e tranquilo!]



Instruções para o professor

- O propósito do jogo é permitir que os alunos identifiquem os verbos e o que eles significam, enquanto trabalham em equipe e participam de uma aula interativa e divertida!
- Separe a turma em duas ou mais equipes, dependendo do número de alunos. Um membro de cada equipe deve escolher um verbo de uma caixa e representá-lo através de mímica, tudo isso em um minuto. Ao final das rodadas, a equipe que tiver acertado mais verbos é a vencedora!
- Além da mímica, você também pode pedir que os alunos desenhem o verbo no quadro. Isso adiciona uma camada extra de desafio e diversão ao jogo.

Mais ações

- Discussão: Depois que os grupos terminarem, reúna a classe e discuta as respostas. Peça aos grupos para explicarem por que escolheram determinadas ações para os verbos.
- Intervenção: Se um grupo estiver com dificuldades, você pode dar dicas ou fazer perguntas para guiá-los na direção certa. Por exemplo, se eles estão com dificuldades com o verbo "correr", você pode perguntar: "O que vocês fazem quando estão atrasados para a escola?".
- Extensão da Atividade: Para estender a atividade, você pode pedir aos alunos para criarem suas próprias fichas "Verbo e Ação". Eles podem desenhar as ações e escrever os verbos correspondentes.
- Revisão: No final da atividade, revise os conceitos de verbos novamente. Peça aos alunos para darem exemplos de verbos e ações que aprenderam durante a atividade.

Lembre-se, o objetivo é que os alunos compreendam o conceito de verbos e sejam capazes de identificar e usar verbos corretamente em suas próprias frases.

VERBO e AÇÃO



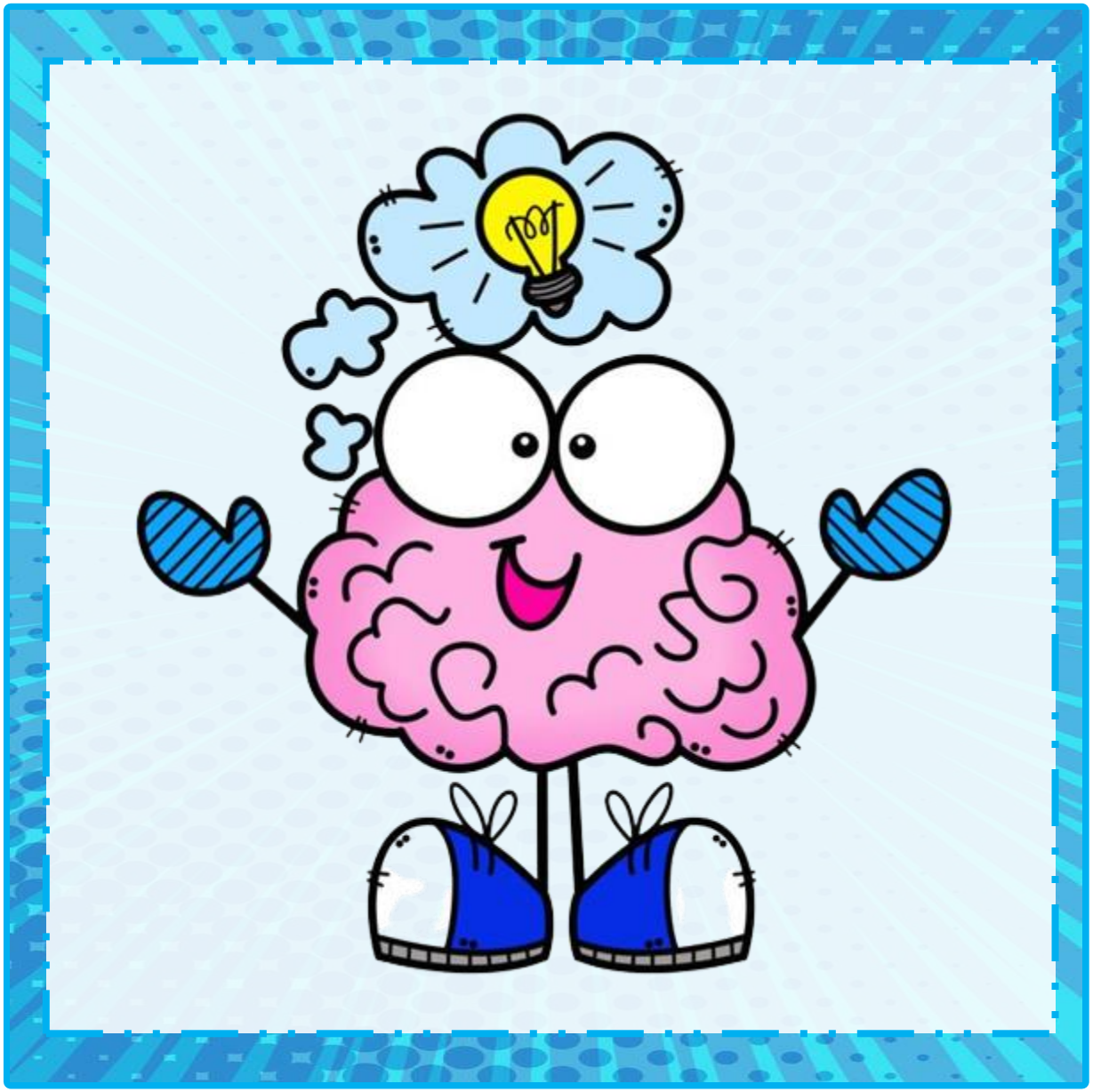


HÁ TRÊS CONJUGAÇÕES PARA OS VERBOS NA LÍNGUA PORTUGUESA



OS VERBOS TAMBÉM INDICAM O TEMPO EM QUE A AÇÃO OCORREU. PODE SER NO PRESENTE, PRETÉRITO OU FUTURO.





FAÇA O VAZADO.
RECORTE AQUI


FALAR


ESCREVER


DANÇAR


AMAR


JOGAR


CORRER


PASSEAR


ARRUMAR


AMARRAR


DORMIR


LER


BRIGAR


NADAR


RIR


COMER


PEDIR


COLOCAR


MACHUCAR


CHORAR

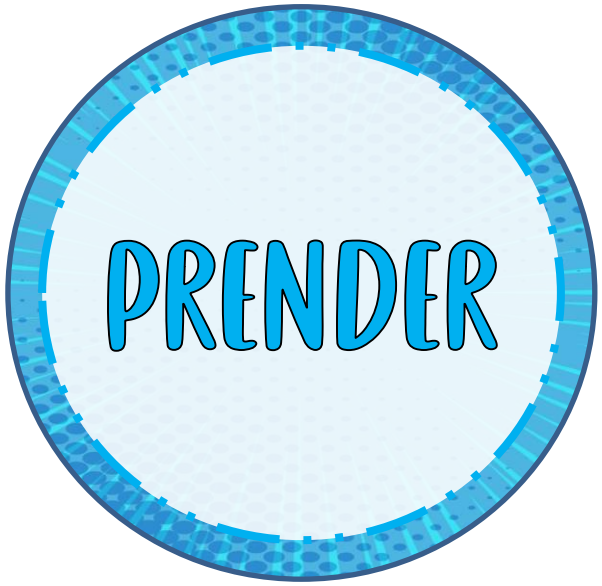

BRINCAR


GRITAR


CANTAR


DIVIDIR


GASTAR


PRENDER


GANHAR


PERDER


OUVIR


SENTAR


DIRIGIR