

COMO JOGAR:

Orientações ao Educador:

Materiais Necessários:

•Tabuleiro do jogo
•Um dado
•Marcadores (pode ser botões, tampinhas, ou qualquer outro objeto pequeno)

Preparação:

•Coloque o tabuleiro em uma superfície plana.
•Cada jogador escolhe uma cor de marcador.
•Posicione os marcadores na casa de início.

Regras do Jogo:

1.Início: Os jogadores decidem quem começará o jogo. Pode ser realizado um sorteio ou outro método à escolha.

2.Turno do Jogador: No seu turno, o jogador joga o dado e move seu marcador o número de casas correspondente ao resultado do dado.

3.Realização da Divisão: Após mover o marcador, o jogador deve resolver a operação indicada na casa onde ele parou.

1. Exemplo: Se o jogador parar na casa “5 x 7", ele deve resolver a operação e dizer e colocar um marcador na casa (que é 5).

4.Marcação de Pontos:

1. Se o jogador acertar a resposta, ele coloca seu marcador (da cor correspondente) no espaço correspondente ao resultado dentro da área central do tabuleiro.
2. Se o jogador errar a resposta, ele retorna à casa de onde começou seu turno.

5.Próximo Jogador: Após resolver a divisão e marcar (ou não) seu ponto, é a vez do próximo jogador repetir os passos.

Vencedor do Jogo:

•O jogador que primeiro preencher todos os espaços correspondentes aos resultados no centro do tabuleiro é o vencedor.

Intervenções Pedagógicas:

Durante o jogo, sempre que uma criança resolver uma operação, forneça feedback imediato sobre a resposta. Isso pode ser feito pelo professor ou por outro aluno.
Se um jogador errar, incentive-o a revisar o cálculo. Pergunte como ele chegou àquela resposta e ajude-o a entender o erro.
Ao final do jogo, faça uma revisão das multiplicações feitas, discutindo as estratégias utilizadas e os erros mais comuns observados.Após jogar algumas rodadas com divisões, introduza variações utilizando outros números ou operações para manter o jogo dinâmico e interessante.

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 2

INÍCIO

2X6	2X4	2X3	2X9	2X8	2X7	2X2	2X6
2X9							2X1
2X5							2X7
2X7							2X9
2X5	2X3	2X1	2X7	2X2	2X8	2X4	2X6

12	18	6
16	14	2
4	10	8

JOGADOR 1

15	2	12
8	16	10
18	6	14

JOGADOR 2

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 3

INÍCIO

3X5	3X3	3X6	3X8	3X2	3X7	3X1	3X9
3X8							3X4
3X7							3X7
3X9							3X2
3X4	3X1	3X5	3X4	3X9	3X3	3X8	3X6

JOGADOR 1		
15	27	24
21	9	6
3	12	18

JOGADOR 2		
27	12	3
9	24	15
6	18	21

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 4

INÍCIO	4x3	4x7	4x6	4x2	4x9	4x4	4x8	4x5
4x7								4x1
4x9								4x3
4x8								4x1
4x6	4x2	4x4	4x7	4x5	4x8	4x9	4X6	

JOGADOR 1			JOGADOR 2		
8	36	16	4	20	32
32	12	28	12	24	28
24	20	4	16	8	36

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 5

INÍCIO

5X4	5X3	5X9	5X8	5X2	5X1	5X6	5X7
5X9							5X2
5X6							5X1
5X7							5X6
5X8	5X5	5x9	5X2	5X3	5X7	5X8	5X4

JOGADOR 1		
10	5	40
45	20	35
15	30	25

JOGADOR 2		
45	10	15
20	5	25
35	40	30

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 6

INÍCIO	6X2	6X6	6X4	6X7	6X1	6X9	6X8	6X3
6x9								6X5
6x8								6X9
6x5								6X7
6x7	6x8	6x5	6x6	6X3	6X1	6X4	6X2	

JOGADOR 1			JOGADOR 2		
24	54	18	12	6	36
12	48	30	48	30	48
42	36	6	54	24	18

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 7

INÍCIO	7x3	7x9	7x2	7x6	7x8	7x4	7x7	7x1
7x6								7x5
7x7								7x2
7x9								7x4
7x8	7x1	7x3	7x8	7x6	7x7	7x5	7x9	

JOGADOR 1			JOGADOR 2		
35	56	14	49	7	42
63	28	49	56	63	35
42	21	7	14	21	28

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 8

INÍCIO

8x4	8x8	8x1	8x7	8x5	8x3	8x2	8x6
8x8							8x9
8x9							8x8
8x6							8x2
8x4	8x7	8x5	8x3	8x6	8x9	8x1	8x4

JOGADOR 1			JOGADOR 2		
32	56	16	72	8	24
24	8	40	32	16	48
64	72	48	40	64	56

MULTIPLICAÇÃO NO AR - X 9

INÍCIO

9x5	9x3	9x8	9x1	9x7	9x6	6x3	9x9
9x7							9x4
9x8							9x3
9x9							9x5
9x5	9x8	9x4	9x2	9x9	9x1	9x6	9x7

81	45	27
18	63	54
36	72	9

54	63	36
9	81	72
45	18	27

JOGADOR 1

JOGADOR 2

Termos de Uso

Este material é uma criação original de Mariana Teixeira Mendes, disponível exclusivamente para aqueles que o adquiriram legalmente. Respeite a propriedade intelectual e contribua para um ambiente educacional ético.

Restrições de Uso

- Compartilhamento proibido: Não compartilhe este material em redes sociais, plataformas digitais ou através de qualquer meio eletrônico.
- Edição proibida: A alteração ou edição deste material para revenda é estritamente proibida.

Proteção Legal

Conforme a Lei de Direitos Autorais n 9.610, de 12 de fevereiro de 1998, violações estão sujeitas a sanções penais sob o Art. 184 do Código Penal Brasileiro.

Uso Permitido

Este material é para uso individual e pode ser utilizado em:

Salas de aula I Aulas particulares I Atividades educacionais em casa e outros fins educacionais.

Utilizou o material?

Seu feedback é valioso. Compartilhe conosco fotos ou vídeos do material em uso e conte-nos sobre sua experiência. Mencione-nos no Instagram @mari_prof.

Tenha apoio além do recurso. Conheça a Equipe de Profs 2024



A Plataforma ouro é o coração do nosso compromisso com a educação. Um espaço exclusivo com suporte pedagógico, recursos inovadores e uma rica variedade de atividades. É um ambiente colaborativo de trocas e experiências, projetado para enriquecer a prática docente e potencializar o aprendizado dos alunos.

[Clique aqui e dê o primeiro passo para um ano letivo potente, seguro e tranquilo!]

