gênero textual: lista

Materiais para a sala de aula:

Lápis

Canetas

Borracha

Apontador

Caderno de matérias

Estojo

Régua

Cola em bastão

Tesoura sem ponta

Lápis de cor

Marcadores de texto



gênero textual: lista

Coisas para fazer no fim de semana:

Andar de bicicleta

Ir ao parque

Assistir a um filme

Visitar um museu

Ler um livro

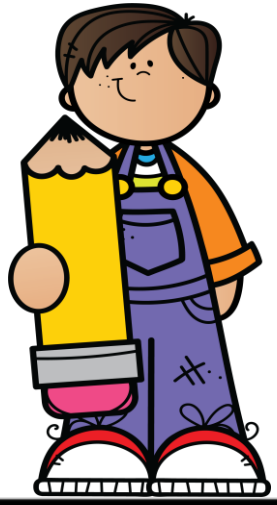
Brincar com amigos

Jogar um jogo de tabuleiro

Fazer um passeio em família

Cozinhar uma receita nova

Fazer um projeto de artesanato



gênero textual: bilhete

Papai,

Hoje vou sair da escola
um pouco mais tarde porque
tenho aula de futebol com
o time da escola.
Devo chegar em casa
por volta das 18:00 horas.
Beijos, Lucas



gênero textual: bilhete

Alunos do 3º Ano

Caros alunos, na próxima sexta-feira, faremos um passeio ao museu da cidade. Por favor, lembrem-se de trazer um lanche, usar roupas confortáveis e chegar na escola no horário habitual. Será uma experiência educativa e divertida!



gênero textual: convite

Festa de Aniversário

Olá, João!

Você está convidado para a nossa festa de aniversário no próximo sábado, dia 30 de abril. Teremos jogos, música, bolo e muita diversão. Traga sua energia e seu melhor sorriso para este dia especial! A festa será na escola, a partir das 15 horas.

Esperamos ver você lá!

Com carinho,
Professora Ana



gênero textual: convite

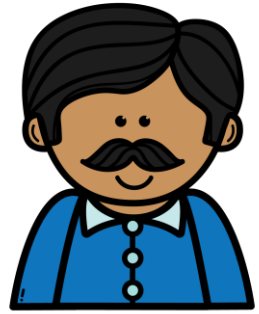
Reunião de Pais e Mestres

Prezado Sr. Oliveira,

Convidamos você para a nossa reunião de pais e mestres no próximo terça-feira, dia 2 de maio, às 19 horas. Vamos discutir o progresso dos alunos, nossos planos para o próximo semestre e responder a quaisquer dúvidas que você possa ter. Sua presença é muito importante para nós.

Esperamos vê-lo lá!

Atenciosamente,
Coordenador Marcos



gênero textual: carta

Olá, meus queridos alunos,

Chegamos ao final de mais um ano letivo, e quero agradecer a todos pelo tempo que passamos juntos. Foi um ano cheio de aprendizado, diversão e crescimento. Vocês são um grupo incrível, e sentirei falta de cada um de vocês.

Espero que vocês continuem buscando conhecimento e que nunca deixem de sonhar grande. Não importa para onde vocês vão, lembrem-se de que sempre podem contar comigo. Estarei torcendo pelo sucesso de vocês em tudo o que fizerem.

Um abraço forte e até a próxima jornada!

Com carinho,

Professora Beatriz



gênero textual: carta

Oi, Maria!

Como vai a vida na nova cidade? Eu imagino que tudo deve ser bem diferente, né? Por aqui, estamos indo bem, mas a gente sente muita falta das nossas conversas e das nossas brincadeiras. A professora Carla perguntou por você ontem, e todos na sala mandam lembranças.

Eu adoraria saber mais sobre a sua nova casa. Você tem um quarto só seu agora? E a escola, como é? Espero que você esteja gostando do seu novo lar, mas não se esqueça da gente!

Com carinho,

Lúcia



gênero textual: regras de jogo

Queimada

Objetivo do jogo: Eliminar todos os jogadores do time adversário arremessando uma bola para acertá-los.

Divisão dos times: Forme dois times, cada um ocupando uma metade da quadra ou campo.

Regras de arremesso: A bola deve ser arremessada sem ultrapassar a linha divisória. Se um jogador for acertado sem pegar a bola, ele é eliminado. Se pegar a bola, o arremessador é eliminado.

Regras de defesa: Os jogadores podem se esquivar da bola para evitar serem acertados.

Fim do jogo: O jogo termina quando todos os jogadores de um time forem eliminados.



gênero textual: regras de jogo

Corrida de Revezamento

Objetivo do jogo: Completar um percurso o mais rápido possível, passando um bastão entre os membros do time.

Divisão dos times: Forme dois ou mais times, cada um com o mesmo número de jogadores.

Regras do jogo: Cada jogador corre um trecho do percurso e passa o bastão para o próximo membro do time. O bastão deve ser passado de mão em mão.

Regras de segurança: Os jogadores devem permanecer no percurso designado e evitar colisões com outros corredores.

Fim do jogo: O jogo termina quando todos os times completarem o percurso. O time mais rápido vence.



gênero textual: receita

Milkshake de Morango

Ingredientes:

1 xícara de morangos frescos

1 bola de sorvete de baunilha

1/2 xícara de leite

Modo de Preparo:

Lave bem os morangos e retire os cabinhos.

Coloque os morangos, o sorvete e o leite em um liquidificador.

Bata até que a mistura fique homogênea.

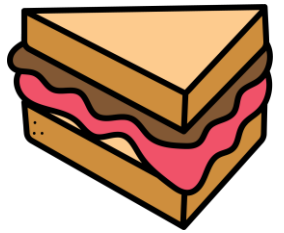
Despeje em um copo alto e sirva imediatamente.



gênero textual: receita

Sanduíche de Queijo e Presunto

Ingredientes:



2 fatias de pão de forma

1 fatia de queijo

1 fatia de presunto

1 colher de sopa de manteiga

Modo de Preparo:

Passe manteiga em um dos lados de cada fatia de pão.

Coloque o queijo e o presunto entre as fatias de pão, com o lado com manteiga para fora.

Aqueça uma frigideira em fogo médio.

Coloque o sanduíche na frigideira e cozinhe por 2-3 minutos de cada lado, ou até que o pão esteja dourado e o queijo derretido.

Corte ao meio e sirva quente.

gênero textual: instruções de montagem

Montagem de um Avião de Papel

Materiais Necessários: Uma folha de papel A4.

Passo a Passo:

Dobre a folha ao meio, no sentido do comprimento, e depois desdobre. Essa será a linha central.

Dobre as duas extremidades superiores até a linha central, criando um triângulo no topo.

Dobre o triângulo para baixo, seguindo a linha central.

Agora, dobre os dois cantos superiores para a linha central novamente, criando outro triângulo menor.

Dobre o avião ao meio, mantendo as dobras para fora.

Para criar as asas, dobre cada lado para baixo, alinhando com a parte inferior do avião.

Seu avião de papel está pronto para voar!



gênero textual: instruções de montagem

Montagem de um Lego Simples

Materiais Necessários: Um conjunto de Lego com instruções.

Passo a Passo:

Abra o conjunto de Lego e espalhe as peças em uma superfície plana.

Siga as instruções do conjunto para montar a base da estrutura.

Conecte as peças conforme as instruções, garantindo que estejam bem encaixadas.

Se o conjunto incluir personagens ou acessórios, adicione-os na posição correta.

Continue seguindo as instruções até concluir a montagem.

Agora, aproveite seu brinquedo de Lego montado!

gênero textual: conto

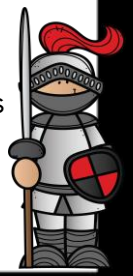
O Cavaleiro e a Estrela Cadente

Em um reino distante, um jovem cavaleiro chamado Pedro sonhava em encontrar uma estrela cadente. Ele acreditava que, se encontrasse uma, poderia fazer um desejo e tornar-se o cavaleiro mais valente do reino.

Uma noite, uma estrela cadente cruzou o céu, e Pedro partiu em uma jornada para encontrá-la. Ele enfrentou perigos, como uma ponte frágil sobre um rio e um dragão que guardava uma caverna. Com sua coragem e inteligência, Pedro superou cada desafio.

Quando finalmente encontrou a estrela cadente, Pedro percebeu que seu desejo mais profundo era proteger seu reino e ajudar as pessoas ao seu redor. Ele fez esse desejo, e a estrela cadente brilhou com mais intensidade.

Pedro voltou ao reino com a estrela, que se tornou um símbolo de coragem para todos. Ele percebeu que a verdadeira valentia está em servir e proteger, não apenas em ser forte.



gênero textual: conto

O Tesouro Perdido da Ilha

Em uma ilha distante, havia um tesouro perdido que muitos caçadores tentaram encontrar, mas sem sucesso. A ilha era cheia de mistérios e desafios, mas um grupo de amigos - Lucas, Maria e Antônio - decidiu enfrentar tudo para encontrar o tesouro.

Eles partiram em uma jornada pela ilha, usando mapas antigos e pistas deixadas por outros aventureiros. Ao longo do caminho, enfrentaram desafios como trilhas escuras, cavernas cheias de morcegos e tempestades repentinas.

O segredo para encontrar o tesouro estava em uma antiga lenda que dizia que apenas aqueles que demonstrassem coragem, amizade e respeito pela natureza poderiam alcançá-lo. Os amigos enfrentaram os desafios juntos, ajudando-se uns aos outros ao longo do caminho. No final, encontraram o tesouro escondido sob uma árvore antiga, mas perceberam que o verdadeiro tesouro era a jornada que compartilharam. Eles voltaram para casa com corações cheios de alegria, sabendo que a amizade e a coragem são os maiores tesouros de todos.

gênero textual: poema

Amigos para Sempre

Amigos são como estrelas,
Brilhando no céu azul,
Estão sempre ao nosso lado,
Com sua luz e seu calor.

Eles nos fazem sorrir,
Mesmo quando tudo está cinza,
São fonte de alegria,
Nos momentos de incerteza.

Com amigos tudo é melhor,
Cada dia é uma aventura,
Eles nos dão coragem,
E fazem tudo com ternura.
Por isso, valorize seus amigos,
Eles são um grande tesouro,
Juntos, vocês podem tudo,
Com amor, amizade e carinho.



gênero textual: poema

O Poder da Imaginação

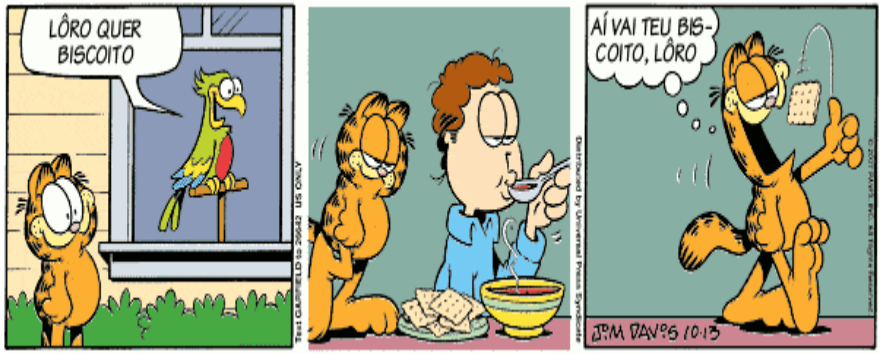
A imaginação é mágica,
Pode nos levar a voar,
Para terras distantes,
Onde tudo pode mudar.

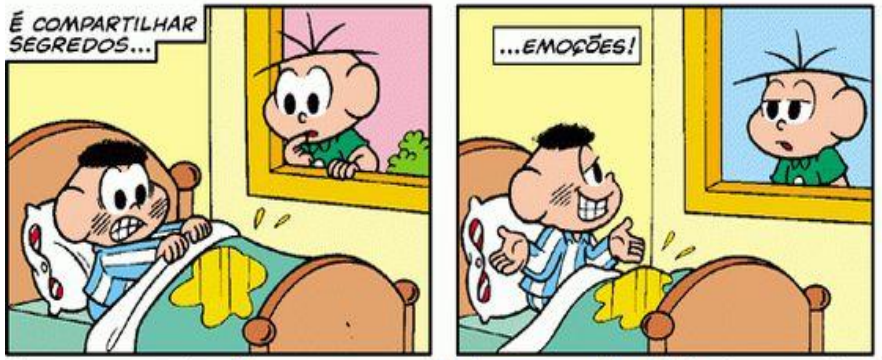
Podemos ser aventureiros,
Lutando contra dragões,
Ou explorar mundos novos,
Cheios de corações.

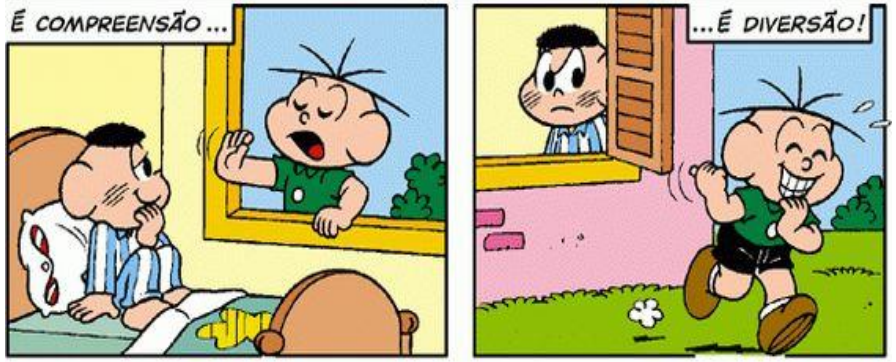
Podemos ser astronautas,
Viajando pelo espaço,
Ou descobrir tesouros,
Em um lugar bem secreto.
A imaginação é sem fim,
Basta só acreditar,
Ela pode nos mostrar
Um mundo inteiro para explorar.



gênero textual: hq



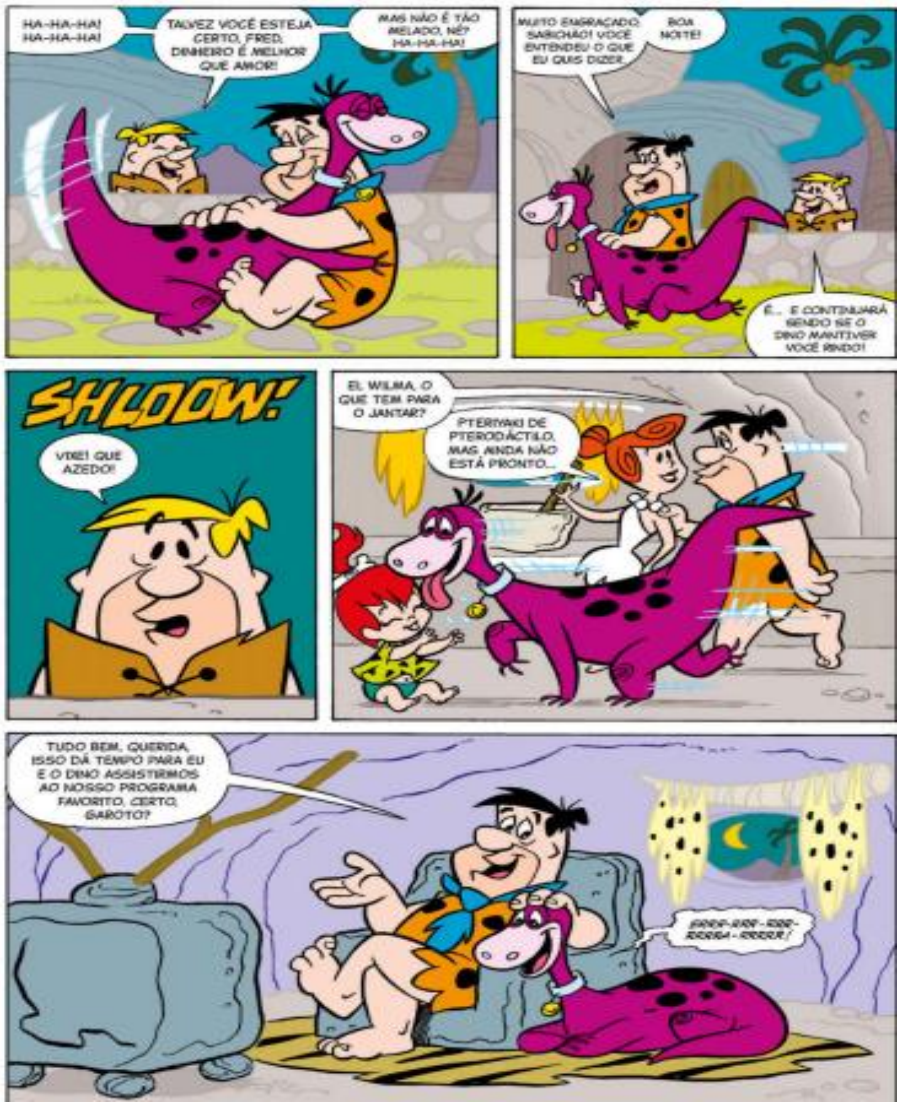




gênero textual: hq



gênero textual: hq



gênero textual: hq



gênero textual: fábula

A Raposa e as Uvas

Uma raposa estava com fome e viu um belo cacho de uvas pendurado em uma videira. As uvas pareciam deliciosas e maduras, e a raposa queria muito comê-las.

Ela pulou e tentou alcançar as uvas, mas estavam fora do seu alcance. A raposa tentou várias vezes, mas não conseguiu pegar as uvas. Exausta, ela desistiu e disse para si mesma: "Aquelas uvas provavelmente estão azedas mesmo."

A raposa foi embora, fingindo que não estava interessada nas uvas, mas, na verdade, ela estava desapontada por não ter conseguido.

Moral da história: É fácil desprezar o que não podemos alcançar.



gênero textual: fábula

Corvo e o Jarro

Um corvo estava com muita sede e encontrou um jarro com um pouco de água no fundo. Ele tentou alcançar a água com seu bico, mas não conseguiu.

O corvo pensou em como resolver o problema. Ele encontrou algumas pedras pequenas e começou a colocá-las dentro do jarro. A cada pedra adicionada, a água subia um pouco mais.

Depois de adicionar várias pedras, a água subiu o suficiente para que o corvo pudesse beber. Ele matou sua sede e voou feliz para longe.

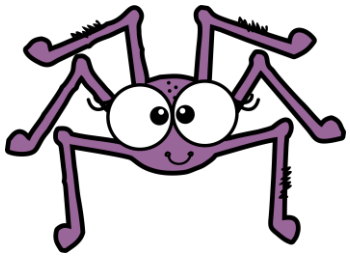
‘’’Moral da história: A inteligência e a perseverança podem resolver problemas difíceis.



gênero textual: lenga lenga

A Casa da Dona Aranha

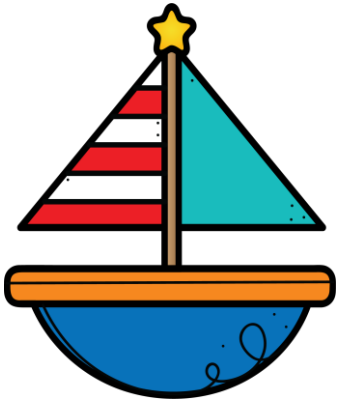
Esta é a casa da Dona Aranha,
Que mora na floresta, bem ali.
Dentro da casa da Dona Aranha,
Tem uma janela para abrir.
Quando ela abre a janela,
Vê o sol nascer de manhã.
Quando ela fecha a janela,
Escuta a coruja no galho da maçã.
A Dona Aranha tem um jardim,
Cheio de flores para cuidar.
Quando ela sai ao sol do dia,
Vê borboletas a voar.
Esta é a casa da Dona Aranha,
Com seu jardim cheio de cor.
Com borboletas e passarinhos,
Ela vive cheia de amor.



gênero textual: lenga lenga

A Viagem do Barquinho

O barquinho saiu para o mar,
E começou a navegar.
Ele passou por ilhas distantes,
E viu peixes a saltar.
O barquinho encontrou um golfinho,
Que pulava bem alto no ar.
Depois encontrou uma baleia,
Que cantava como um doce luar.
Continuando sua viagem,
O barquinho viu um farol.
Que iluminava o oceano,
Com seu brilho especial.
O barquinho navegou e navegou,
Até encontrar um porto seguro.
Ele atracou na marina,
E descansou do seu futuro.



gênero textual: parlenda

Um, dois, feijão com arroz,
Três, quatro, feijão no prato,
"Cinco, seis, falar inglês,
Sete, oito, comer biscoito,
Nove, dez, comer pastéis.

Quem cochicha,
O rabo espicha,
Come pão
Com lagartixa.



gênero textual: parlenda

Meio-dia,
Panela no fogo,
Barriga vazia.
Macaco torrado,
Que vem da Bahia,
Fazendo careta,
Pra dona Sofia.

macaco foi à feira
não teve o que comprar.
Comprou uma cadeira
pra comadre se sentar.
A cadeira esborrachou
coitada da comadre.
Foi parar no corredor.



gênero textual: cantigas

Peixe Vivo

Como pode o peixe vivo
Viver fora da água fria
Como pode o peixe vivo
Viver fora da água fria

Como poderei viver
Como poderei viver
Sem a tua, sem a tua
Sem a tua companhia
Sem a tua, sem a tua
Sem a tua companhia

Os pastores desta aldeia
Já me fazem zombaria
Os pastores desta aldeia
Já me fazem zombaria
Por me verem assim chorando.
Por me verem assim chorando
Sem a tua, sem a tua
Sem a tua companhia
Sem a tua, sem a tua
Sem a tua companhia



gênero textual: cantigas

A Barata Diz que Tem

A Barata diz que tem sete saias de filó
É mentira da barata, ela tem é uma só
Ah ra ra, ró ró ró, ela tem é uma só!

A Barata diz que tem um sapato de veludo
É mentira da barata, o pé dela é peludo
Ah ra ra, ró ró ró o pé dela é peludo!

A Barata diz que tem uma cama de marfim
É mentira da barata, ela tem é de capim
Ah ra ra, rim rim rim, ela tem é de capim

A Barata diz que tem um anel de formatura
É mentira da barata, ela tem é casca dura
Ah ra ra, ró ró ró ela tem é casca dura
A barata diz que vai viajar de avião
É mentira da barata ela vai de caminhão
Ah ra ra, ró ró ró, ela vai de caminhão



gênero textual: entrevista

Entrevista com uma Escritora de Livros Infantis

Entrevistador(a): Olá, Sra. Escritora! É um prazer falar com você. Como você começou a escrever livros infantis?

Sra. Escritora: Olá! Eu sempre adorei contar histórias desde pequena. Quando cresci, decidi compartilhar minhas histórias com crianças do mundo todo. É muito divertido criar personagens e aventuras!

Entrevistador(a): De onde vem a inspiração para suas histórias?

Sra. Escritora: Eu me inspiro em muitas coisas: animais, pessoas, lugares e até mesmo sonhos! Às vezes, uma ideia surge enquanto estou caminhando ou ouvindo música. O importante é sempre estar aberto a novas ideias.

Entrevistador(a): Qual é a parte mais divertida de ser escritora?

Sra. Escritora: A parte mais divertida é ver as crianças lendo minhas histórias e se divertindo. Saber que minhas palavras podem fazer alguém sorrir é a melhor recompensa!

Entrevistador(a): Você tem algum conselho para crianças que querem ser escritoras?

Sra. Escritora: Claro! Escrevam suas ideias, mesmo que pareçam bobas. Ler muitos livros também ajuda a ter novas ideias. E, acima de tudo, não tenham medo de usar a imaginação. Ela é a chave para contar histórias incríveis!

gênero textual: entrevista

Entrevista com um Veterinário

Entrevistador(a): Olá, Dr. Vet! Obrigado por conversar conosco. O que um veterinário faz no dia a dia?

Dr. Vet: Olá! Um veterinário cuida da saúde dos animais. Nós tratamos de cães, gatos, pássaros, cavalos e muitos outros. Às vezes, também fazemos cirurgias para ajudar animais doentes ou feridos.

Entrevistador(a): Qual é a parte mais desafiadora do seu trabalho?

Dr. Vet: A parte mais desafiadora é quando um animal está muito doente e não podemos fazer muito para ajudá-lo. Mas fazemos o nosso melhor para dar conforto e cuidado aos nossos pacientes.

Entrevistador(a): Como você se preparou para ser veterinário?

Dr. Vet: Tive que estudar bastante e passar muitos anos aprendendo sobre anatomia, doenças e tratamentos. É um trabalho que requer muito estudo, mas é muito gratificante cuidar dos animais.

Entrevistador(a): O que você gosta mais no seu trabalho?

Dr. Vet: Eu adoro ver os animais ficando saudáveis e felizes. Quando um cachorro começa a balançar o rabo ou um gato ronrona, sei que fiz algo certo. Isso me faz feliz também!

gênero textual: verbete

Arco-Íris

Um arco-íris é um fenômeno natural que ocorre quando a luz do sol passa através de gotículas de água no ar, como após uma chuva. A luz se divide em várias cores, criando um arco colorido no céu. As cores de um arco-íris são vermelho, laranja, amarelo, verde, azul, anil e violeta. As pessoas às vezes dizem que encontrar o fim do arco-íris pode levar a um tesouro, mas é apenas um mito.



gênero textual: verbete

Vulcão

Um vulcão é uma montanha ou abertura na crosta da Terra por onde a lava, cinzas e gases podem ser expelidos durante uma erupção. As erupções vulcânicas acontecem quando a pressão dentro da Terra aumenta e força o magma, uma rocha derretida, a sair pela superfície. Vulcões podem ser perigosos por causa do calor intenso e dos fluxos de lava, mas também podem criar novas terras e ilhas. Há vulcões ativos, inativos e extintos, dependendo da frequência com que entram em erupção.



gênero textual: crônica

A Visita ao Museu

A turma do 4 ano estava empolgada com a visita ao museu. O museu era conhecido por suas exposições de dinossauros e antiguidades, e as crianças estavam ansiosas para aprender mais sobre a história do mundo.

Assim que entraram no museu, ficaram maravilhados com os esqueletos de dinossauros gigantes. A guia do museu explicou como os dinossauros viviam e o que eles comiam. As crianças fizeram muitas perguntas, especialmente sobre o Tiranossauro Rex, que era o mais impressionante.

Depois de visitar a seção de dinossauros, eles foram para a área das antiguidades. Lá, viram múmias do Egito antigo, armaduras medievais e até uma réplica de uma caverna pré-histórica. O professor Carlos encorajou todos a explorar e aprender o máximo possível.

Quando a visita terminou, todos estavam cheios de histórias para contar aos pais. A visita ao museu mostrou que a história pode ser divertida e emocionante, e todos voltaram para a escola com a cabeça cheia de novas ideias.

gênero textual: crônica

O Mistério da Mochila Perdida

Na escola da Marina, houve um grande mistério: alguém tinha perdido uma mochila. Ela era azul com detalhes em amarelo, e todos estavam procurando por ela. Marina adorava mistérios, então decidiu investigar para encontrar a mochila desaparecida.

Ela começou perguntando aos colegas se tinham visto a mochila. Alguns disseram que a viram no refeitório, outros no corredor, mas ninguém sabia ao certo onde ela estava. Marina não desistiu e continuou sua busca, explorando cada canto da escola.

Finalmente, ela encontrou a mochila no armário do zelador. O zelador explicou que a tinha guardado para mantê-la segura até que o dono a procurasse. Marina ficou feliz por ter resolvido o mistério e entregou a mochila ao seu amigo Pedro, que a tinha perdido.

Todos ficaram agradecidos pelo esforço de Marina, e ela percebeu que, mesmo nas situações mais simples, a curiosidade e a persistência podem fazer a diferença.

gênero textual: reportagem

A Liga da Justiça é um dos desenhos animados mais populares entre crianças e adultos que amam super-heróis. Inspirado pelos icônicos personagens da DC Comics, o desenho retrata um grupo de super-heróis que se unem para combater ameaças ao planeta e proteger a humanidade. A série animada, que estreou em 2001, marcou uma era de ouro para animações de super-heróis e continua sendo um clássico até hoje.

O conceito da Liga da Justiça remonta aos anos 1960, quando a DC Comics reuniu seus principais heróis em uma equipe para enfrentar vilões poderosos. A versão animada traz heróis como Superman, Batman, Mulher-Maravilha, Lanterna Verde, Flash, Mulher-Gavião e Caçador de Marte. Juntos, eles formam um time invencível que combate vilões e protege a Terra de ameaças galácticas.

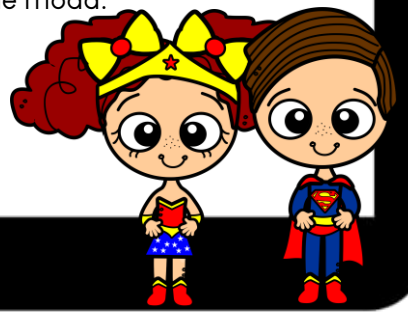
O desenho animado é conhecido por seu enredo envolvente e desenvolvimento de personagens. Cada episódio apresenta uma nova missão para a Liga, seja enfrentando vilões clássicos como Lex Luthor e Darkseid, seja lidando com dilemas morais e questões éticas. Essa combinação de ação e profundidade fez com que a série ganhasse uma base de fãs sólida e duradoura.

Além da ação e do drama, a Liga da Justiça destaca valores importantes como trabalho em equipe, coragem e justiça. Os personagens, embora sejam super-heróis, também têm suas próprias falhas e desafios pessoais, o que os torna mais humanos e acessíveis ao público. O desenho ensina que a união faz a força e que todos podem trabalhar juntos para um bem maior.

A Liga da Justiça também se destaca por suas impressionantes sequências de ação e efeitos visuais. Os fãs adoram assistir a batalhas épicas e ao uso criativo dos poderes de cada herói. A série equilibra perfeitamente ação e história, tornando-a atraente para todas as idades.

Ao longo dos anos, a Liga da Justiça inspirou outras séries animadas, filmes e até videogames. A franquia continua a crescer, apresentando novos personagens e histórias, mas o desenho animado original ainda é uma referência para fãs de super-heróis.

Em resumo, a Liga da Justiça é um desenho animado que se tornou um clássico graças ao seu elenco de super-heróis, enredos envolventes e valores inspiradores. A série continua a entreter e inspirar novas gerações de fãs, mostrando que a justiça e o trabalho em equipe são valores que nunca saem de moda.



gênero textual: notícia

Alunos Criam Jardim Comunitário na Escola

Alunos do Ensino Fundamental I criaram um jardim comunitário na escola como parte de um projeto de sustentabilidade. O jardim, que inclui flores, hortaliças e ervas, foi construído com a ajuda dos professores e da comunidade escolar.

Os alunos participaram de todas as etapas do projeto, desde a preparação do solo até o plantio das sementes. Eles também aprenderam sobre jardinagem e sustentabilidade, além de descobrir a importância de cultivar alimentos e flores.

O jardim comunitário se tornou um ponto de encontro para os alunos e uma fonte de aprendizado sobre a natureza. A escola planeja usar o jardim para atividades educativas e eventos ao ar livre, promovendo uma conexão mais próxima com a natureza.

gênero textual: notícia

A Importância de Proteger os Yanomami

A preservação do território Yanomami é fundamental para a sobrevivência de seu povo e para a conservação da floresta amazônica. Os Yanomami têm uma relação profunda com a terra e desempenham um papel importante na proteção da biodiversidade da Amazônia. As ações para proteger seus direitos e seu território são essenciais para manter a integridade da floresta e respeitar a cultura e a história dos povos indígenas no Brasil.



gênero textual: notícia



Popular entre jovens, game é do gênero "Battle Royale" e foi lançado no fim de 2017

Imagem: Reprodução

O que é Free Fire, jogo de eSports receitado por médico a menino de 9 anos

Do UOL, em São Paulo
30/05/2023 18h07

O jogo "Free Fire", bastante conhecido por adolescentes, foi receitado pelo médico Marcos Wesley Silva durante o atendimento de um menino de nove

gênero textual: notícia

Mark Zuckerberg quer levar realidade virtual à sala de aula

Meta, companhia liderada pelo empresário, lançará um novo software para educadores com o objetivo de facilitar o uso da tecnologia na escola



Os óculos de realidade virtual Meta Quest 3
Joan Cros/NurPhoto via Getty Images

Claire Duffy, da CNN

17/04/2024 às 10:56 | Atualizado 17/04/2024 às 10:59

Compartilhe:

ouvir notícia

Imagine entrar em um ônibus escolar e ser transportado para um tour educacional imersivo dentro do corpo humano. Esse é o tipo de experiência que a Meta espera possibilitar para os alunos, digitalmente, por meio de seus **óculos de realidade virtual (RV) Quest**.

gênero textual: lenda

A Lenda do Yeti ou Abominável Homem das Neves:

Na tradição do Himalaia, o Yeti é uma criatura mítica semelhante a um grande macaco ou homem peludo que vive nas montanhas nevadas. Existem muitos relatos de avistamentos e pegadas, mas nenhuma prova concreta de sua existência. A lenda do Yeti é parte do folclore local, mas também se tornou um tema popular em outras partes do mundo.



gênero textual: lenda

Em uma vila distante, havia uma lenda temida por todos: a lenda da Cuca, uma bruxa com cabeça de jacaré e poderes mágicos. Diziam que ela vivia em uma caverna escura na floresta e saía à noite para caçar crianças desobedientes ou que ficavam acordadas até tarde. Sua aparência assustadora, com dentes afiados e olhos brilhantes, fazia com que os pais usassem a história para manter os filhos obedientes.

Uma noite, um menino chamado João, curioso sobre a lenda, decidiu espiar a floresta. Ele se escondeu atrás de um arbusto, esperando ver algo inusitado. Logo, ouviu um farfalhar entre as árvores e viu dois olhos amarelos brilhando no escuro. O medo tomou conta de João, que correu para casa o mais rápido que pôde, jurando nunca mais desafiar as histórias sobre a Cuca.

Desde então, João passou a obedecer a seus pais e a ir para a cama cedo, sem reclamar. A lenda da Cuca continuou a ser contada na vila, alertando crianças sobre os perigos de desobedecer e ficando viva no imaginário das pessoas, uma lembrança de que a bruxa poderia aparecer a qualquer momento para buscar quem não segue as regras.



gênero textual: mito

Mito de Thor e Mjölnir:

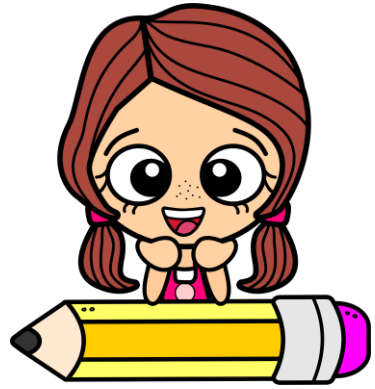
Na mitologia nórdica, Thor era o deus do trovão e da guerra, conhecido por sua força e seu martelo mágico, Mjölnir. O martelo era uma arma poderosa, capaz de destruir montanhas e proteger os deuses dos gigantes e outras ameaças. O mito de Thor retrata suas batalhas épicas e aventuras, mostrando a luta entre o bem e o mal e a proteção dos fracos contra as forças sombrias.



gênero textual: mito

Mito de Anansi, a Aranha:

Anansi é uma figura importante na mitologia africana, especialmente entre os povos Akan e Ashanti. Ele é uma aranha astuta e brincalhona, conhecida por suas histórias engenhosas. Um mito famoso conta como Anansi usou sua inteligência para enganar outros animais e conseguir todos os contos do mundo para si, tornando-se o guardião das histórias. Anansi representa a inteligência, a esperteza e o uso do humor para superar desafios.



gênero textual: manual

Manual de Uso para Um Novo Celular:

Bem-vindo ao seu novo smartphone! Para começar, siga estas etapas simples:

Configuração Inicial: Ligue o celular pressionando e segurando o botão de energia. Siga as instruções na tela para configurar o idioma, a rede Wi-Fi e sua conta.

Instalação de Aplicativos: Acesse a loja de aplicativos do seu sistema operacional. Baixe e instale os aplicativos desejados.

Uso do Câmera: Abra o aplicativo da câmera para tirar fotos. Toque no ícone da câmera para capturar uma imagem ou no ícone de vídeo para gravar um vídeo.

Carregamento: Use o cabo de carregamento fornecido para conectar seu celular a uma fonte de energia. Uma luz ou símbolo na tela indicará que está carregando.



gênero textual: manual

Manual de Instalação de uma Prateleira na Parede:

Para instalar uma prateleira, siga estas instruções:

Materiais Necessários: Prateleira, suporte para prateleira, parafusos, chave de fenda, furadeira, nível e fita métrica.

Medidas e Marcação: Meça a posição desejada para a prateleira e use um nível para garantir que ela ficará reta. Marque com um lápis onde os suportes serão fixados.

Perfuração e Fixação: Use uma furadeira para fazer furos nos locais marcados. Insira as buchas de parede se necessário. Depois, fixe os suportes com parafusos.

Colocação da Prateleira: Coloque a prateleira sobre os suportes e prenda-a com parafusos, se necessário.



gênero textual: biografia

Biografia de Ayrton Senna (1960-1994)

Ayrton Senna da Silva foi um dos maiores pilotos de Fórmula 1 de todos os tempos. Nascido em São Paulo, Senna começou a correr de kart aos 13 anos, mostrando um talento excepcional desde cedo. Ele se destacou no automobilismo internacional, ganhando três campeonatos mundiais de Fórmula 1 em 1988, 1990 e 1991.

Conhecido por sua velocidade, habilidade em pistas molhadas e agressividade competitiva, Senna se tornou um ídolo no Brasil e uma lenda mundial. Sua trágica morte no Grande Prêmio de San Marino em 1994 abalou o mundo do esporte. Seu legado vive por meio do Instituto Ayrton Senna, uma organização sem fins lucrativos dedicada à educação de crianças no Brasil.

gênero textual: biografia

Biografia de Oscar Niemeyer (1907-2012)

Oscar Niemeyer foi um arquiteto brasileiro conhecido por seu estilo modernista e pelo uso inovador de formas curvas e estruturas de concreto. Nascido no Rio de Janeiro, Niemeyer foi um dos principais arquitetos envolvidos no projeto de Brasília, a capital moderna do Brasil. Ele projetou muitos dos edifícios icônicos de Brasília, como o Congresso Nacional e a Catedral de Brasília.

Niemeyer também teve uma carreira internacional, projetando edifícios em vários países. Sua abordagem arquitetônica era única, combinando estética e funcionalidade de maneira inovadora. Ele recebeu diversos prêmios ao longo de sua vida, tornando-se uma figura lendária no mundo da arquitetura.

