TERMOS DE USO

arquivo pago

Este material foi desenvolvido por Mariana Teixeira Mendes **@mari_prof** e exclusivo para os compradores. Os arquivos são protegidos pela **Lei 9.610** de 12/02/1998, sendo assim, fica PROIBIDO o compartilhamento em redes sociais (Instagram, facebook, telegram, whats app, drives, blogs e sites), também fica PROIBIDO a edição deste arquivo.
Tais ações podem violar os direitos autorais de acordo com o código penal Art. 184.

Os materiais são de uso PESSOAL, podendo ser aplicados em sala de aula, aulas particulares ou uso dos pais.



Nos envie uma foto, ou vídeo, e o seu *feedback*. Nos mencione no Instagram @mari_prof.

Encontre outros materiais gratuitos ou pagos visitando o nosso site:

mariprof.me

PROF MARIANA

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CORRE-COTIA



Forme um círculo com seus amigos.
Escolha um amigo para segurar um lenço e correr em volta do círculo enquanto todos cantam a música "Corre Cotia".
O amigo com o lenço deve deixá-lo cair atrás de alguém sem que essa pessoa perceba.
Quando a pessoa perceber, ela deve pegar o lenço e correr atrás do amigo que estava correndo, tentando alcançá-lo antes que ele chegue ao lugar dela no círculo.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

AMARELINHA



Desenhe o tabuleiro no chão.
Jogue uma pedrinha na primeira casa.
Pule com um pé só até o final, pegue a pedrinha na volta e pule de volta.
Continue até a última casa e depois volte, sempre pulando a casa com a pedrinha.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CABRA CEGA



Escolha um amigo para ser a "cabra cega" e vende seus olhos.
Os outros correm e a "cabra cega" tenta pegá-los.
Quem for pego vira a próxima "cabra cega".



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

BATATA QUENTE



Todos sentam em círculo.
Passe um objeto enquanto a música toca.
Quando a música parar, quem estiver com o objeto sai do jogo.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

PULA CORDA



Dois amigos balançam a corda.
Pule a corda sem tropeçar.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

DANÇA DAS CADEIRAS



Coloque as cadeiras em círculo, uma a menos que o número de jogadores.
Todos andam ao redor das cadeiras enquanto a música toca.
Quando a música parar, todos devem sentar rapidamente.
Quem ficar sem cadeira sai do jogo.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

MORTO VIVO



O líder diz "morto" e todos se agacham.
O líder diz "vivo" e todos ficam de pé.
Quem errar sai do jogo.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

ESTÁTUA



Um amigo é escolhido para ser o líder.
Todos dançam e se movem até o líder dizer "estátua".
Todos devem ficar imóveis como estátuas.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

ESCONDE-ESCONDE



Um amigo conta até 20 enquanto os outros se escondem.
Depois, ele vai procurar todos.

POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

PASSA ANEL



Todos sentam em círculo com as mãos unidas.
Um amigo passa um anel de mão em mão enquanto os outros tentam descobrir onde está o anel.

POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

QUEIMADA



Divida em dois times e marque as áreas de cada time.
O objetivo é acertar os jogadores do time adversário com a bola, sem sair da sua área.

POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

PIQUE-BANDEIRA

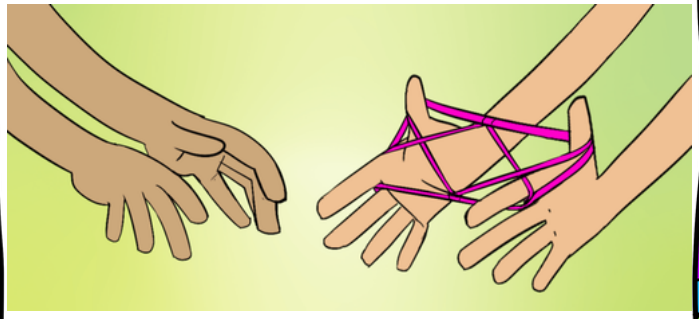


Divida em dois times com bases opostas.
O objetivo é pegar a bandeira do time adversário sem ser pego.

POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CAMA DE GATO



Com um barbante, faça figuras entre os dedos.
Outro amigo tenta recriar as figuras com os dedos.



POSICIONE A CÂMERA
DO CELULAR NO
QR CODE
E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

TELEFONE SEM FIO



Sentem em círculo e o primeiro sussurra uma mensagem no ouvido do próximo.
A mensagem é passada até o último, que a diz em voz alta para ver se chegou correta.



POSICIONE A CÂMERA
DO CELULAR NO
QR CODE
E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CORRIDA DE 3 PERNAS



Forme duplas e amarre a perna direita de um jogador com a perna esquerda do outro.
As duplas devem correr até a linha de chegada, trabalhando juntas para manter o equilíbrio e a velocidade.



POSICIONE A CÂMERA
DO CELULAR NO
QR CODE
E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CINCO MARIAS



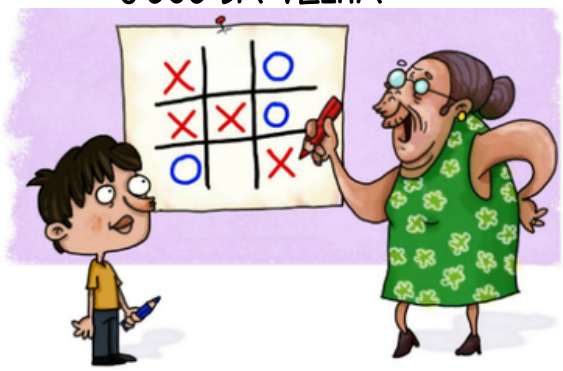
Jogue uma pedrinha para o alto e pegue outra do chão.
Continue até pegar todas as pedrinhas.



POSICIONE A CÂMERA
DO CELULAR NO
QR CODE
E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

JOGO DA VELHA



Desenhe um # e cada jogador escolhe X ou O.
O objetivo é alinhar três símbolos iguais.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CORRIDA DO SACO



Entre em um saco e pule até a linha de chegada.
Quem chegar primeiro, vence.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

ELEFANTE COLORIDO



Uma pessoa diz "elefantinho colorido" e as outras avançam na cor mencionada.
Quem errar a cor, volta ao início.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

DETETIVE



Distribua os papéis de detetive, assassino e vítimas.
O detetive tenta descobrir quem é o assassino antes que todas as vítimas sejam eliminadas.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

STOP OU ADEDONDA



Escolha categorias e uma letra.
Preencha as categorias com palavras que comecem com a letra escolhida.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

FUTEBOL



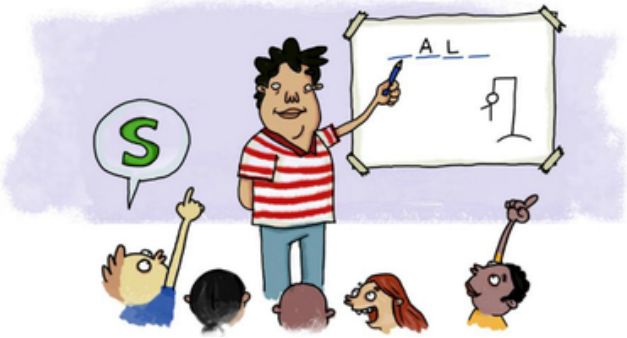
Divida os jogadores em dois times.
O objetivo é marcar gols no time adversário chutando a bola para o gol.
Use os pés para mover a bola, exceto os goleiros que podem usar as mãos dentro de sua área.
O jogo começa com um pontapé inicial e recomeça após cada gol com a bola no centro do campo.
O time que marcar mais gols vence o jogo.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

FORCA



Escolha uma palavra e desenhe traços para cada letra.
Os outros tentam adivinhar a palavra, letra por letra.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

DANÇA DA LARANJA



Dance sem deixar a laranja cair, segurando-a com o queixo.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CABO DE GUERRA



Escolha categorias e uma letra.
Preencha as categorias com palavras que comecem com a letra escolhida.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

SOL E LUA



Trace uma linha no chão, de um lado desenhe o sol, do outro a lua. Um participante diz o comando "sol" e todos devem pular para o lado do sol, quando o líder disser lua todos pulam para o lado oposto. Quem errar, sai da brincadeira.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

BOLHAS DE SABÃO



Misture água e detergente e use um arame para fazer bolhas.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!

BARALHO DAS BRINCADEIRAS

CORRIDA DO SACO



Entre em um saco e pule até a linha de chegada. Quem chegar primeiro, vence.



POSICIONE A CÂMERA DO CELULAR NO QR CODE E ASSISTA AO VÍDEO!