

ATENÇÃO PROF:

Este material é protegido por direitos autorais conforme previsto na Lei n 9.610, de 19 de fevereiro de 1998. Ao adquirir este conteúdo, você concorda em utilizá-lo exclusivamente para fins pessoais e educativos, sendo expressamente proibida a sua reprodução, distribuição ou compartilhamento com terceiros, por qualquer meio, sem a devida autorização.

Cada arquivo contém um número de identificação único que permite rastrear o uso e detectar qualquer forma de compartilhamento não autorizado.
O usuário que infringir as condições estabelecidas estará sujeito a sanções legais, incluindo, mas não se limitando a, medidas judiciais.

Uso Exclusivo: Este material é destinado exclusivamente ao usuário que o adquiriu.
A venda, troca, doação ou compartilhamento com terceiros é estritamente proibida.

NÚMERO DO PEDIDO

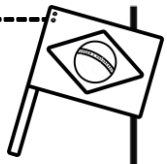
8949461894984

Confidencialidade: É de responsabilidade do usuário manter a confidencialidade do material. Qualquer vazamento ou uso indevido será considerado uma violação deste termo.
Identificação de Infratores: Caso seja detectado o compartilhamento não autorizado, o usuário responsável poderá ser identificado através do número individual de identificação do arquivo e estará sujeito às penalidades legais.

RECEBEU ESSE MATERIAL DE FORMA ILEGAL? DENUNCIE!

Se você recebeu este arquivo de maneira ilegal, pedimos que colabore com a proteção dos direitos autorais.
Tire prints e faça uma denúncia anônima pelo WhatsApp:
73 988536129

ESTUDANTE: _____



PONTOS DE REFERÊNCIA

HORA DA ATIVIDADE

IMAGINE QUE VOCÊ E SEUS AMIGOS MARCARAM DE ASSISTIR AO DESFILE DE 7 DE SETEMBRO JUNTOS. VOCÊS PRECISAM ESCOLHER UM PONTO DE REFERÊNCIA PARA SE ENCONTRAR NA PRAÇA ANTES DO DESFILE COMEÇAR.

DESENHE UM CARTÃO DE ENCONTRO NO ESPAÇO ABAIXO. NO CARTÃO, VOCÊ DEVE:

- DESENHAR O PONTO DE REFERÊNCIA ESCOLHIDO.
- ESCREVER UMA PEQUENA DESCRIÇÃO DO PONTO DE REFERÊNCIA (POR EXEMPLO: "NOS ENCONTRAMOS NA ESTÁTUA DO SOLDADO").DESENHAR UM TRAJETO QUE SEUS AMIGOS PODEM SEGUIR PARA CHEGAR ATÉ O PONTO DE ENCONTRO, USANDO SETAS E LINHAS.

Lembre-se: um bom ponto de referência é fácil de encontrar e é seguro para todos. Pense em como ajudar seus amigos a não se perderem!

ESTUDANTE: ----------

PONTOS DE REFERÊNCIA

HORA DA ATIVIDADE



EM QUAL RUA FICA O CAMPO DE FUTEBOL DO BAIRRO?

QUAL É O NOME DA RUA ONDE ESTÁ LOCALIZADA A ESCOLA?

SE VOCÊ ESTIVER NA “RUA DA GENTILEZA", A FONTE FICA NO LADO DIREITO OU ESQUERDO?

QUAL O CAMINHO MAIS CURTO PARA CHEGAR AO PONTO DE ÔNIBUS, SAINDO DA ESCOLA? FAÇA UM CAMINHO NO MAPA USANDO HIDROCOR.

CITE DOIS LUGARES QUE ESTÃO PRÓXIMOS À FONTE.

QUAIS LOCAIS NO MAPA POSSUEM UM PONTO DE ÔNIBUS POR PERTO?

ESTUDANTE: ----------

PONTOS DE REFERÊNCIA

HORA DA ATIVIDADE

1. IDENTIFIQUE E PINTE OS PONTOS DE REFERÊNCIA QUE FICAM PRÓXIMOS A SUA CASA.



