PROIBIDO O COMPARTILHAMENTO

PROFESSOR, quem é você nesta história?



Evite consequências legais por compartilhamento não autorizado de conteúdo protegido.



TERMOS DE USO:

Este material é uma criação original de Mariana Teixeira Mendes, disponível exclusivamente para aqueles que o adquiriram legalmente. Respeite a propriedade intelectual e contribua para um ambiente educacional ético.

🚫 Restrições de Uso

- Compartilhamento proibido: Não compartilhe este material em redes sociais, Whats App, Telegram, plataformas digitais ou através de qualquer meio eletrônico. A venda e revenda do material digital ou impresso também é ilegal.
- Edição proibida: A alteração ou edição deste material para revenda é estritamente proibida.

🚫 Proteção Legal

Conforme a Lei de Direitos Autorais nº 9.610, de 12 de fevereiro de 1998, violações estão sujeitas a sanções penais sob o Art. 184 do Código Penal Brasileiro.

Este material é para uso individual e pode ser utilizado em: Salas de aula I Aulas particulares I Atividades educacionais em casa e outros fins educacionais.

Utilizou o material?

Seu feedback é valioso. Compartilhe conosco fotos ou vídeos do material em uso e conte-nos sobre sua experiência. *Mencione-nos no Instagram @mari_prof.*

Escola:

Data: Turma:

Estudante:

EF35EF01

Brincadeiras e jogos de origem indígena



Os povos indígenas possuem uma cultura muito rica e diversa, com costumes e tradições que são passados de geração em geração. Dentre essas tradições, estão as brincadeiras e os jogos, que fazem parte do dia a dia das crianças indígenas e também têm grande importância na educação, na socialização e no desenvolvimento de habilidades físicas e cognitivas.

Muitas brincadeiras indígenas envolvem o contato com a natureza, como correr, saltar, nadar e equilibrar-se em troncos ou pedras. Além disso, esses jogos costumam ensinar valores como o respeito, a paciência, a cooperação e a coragem.

A seguir, conheça algumas brincadeiras e jogos indígenas muito praticados:

Peteca – A peteca é um brinquedo feito de palha e penas, muito popular entre os povos indígenas. A brincadeira consiste em bater a peteca com as mãos, sem deixá-la cair no chão, estimulando a agilidade e a coordenação motora.

Cabo de guerra indígena – Semelhante ao cabo de guerra tradicional, essa brincadeira indígena consiste em puxar uma corda ou cipó, mas pode ser feita também segurando diretamente as mãos do adversário. Os participantes precisam de força e estratégia para vencer.

Corrida de Tora – Essa brincadeira, comum entre os povos do Xingu, consiste em carregar toras de madeira enquanto correm em equipe. O jogo exige resistência, força e trabalho em grupo.

Arremesso de lança – Utilizado pelos indígenas para treinar a caça, o arremesso de lança é uma brincadeira onde os jogadores precisam lançar uma vara o mais distante possível, treinando a pontaria e a precisão.

Corrida do Saci – Inspirada na figura do Saci-Pererê, essa brincadeira indígena desafia os participantes a correrem pulando com apenas uma perna, estimulando o equilíbrio e a coordenação.

Pesca com as mãos – Em algumas aldeias, as crianças praticam a pesca utilizando apenas as mãos, o que exige paciência, rapidez e percepção para capturar os peixes na água.

Essas brincadeiras e jogos mostram que os povos indígenas não apenas se divertem, mas também aprendem e treinam habilidades essenciais para sua sobrevivência e cultura.

1. Qual brincadeira indígena você mais gostou de conhecer? Explique por que ela chamou sua atenção.

_____

_____

2. Qual a diferença entre a peteca indígena e a peteca usada nos jogos modernos?

a) A peteca indígena é feita de borracha

b) A peteca indígena é mais pesada e feita de penas e palha

c) A peteca moderna não pode ser jogada com as mãos

d) Não há diferença entre elas

3. Por que o arremesso de lança é uma atividade importante para os indígenas?

a) Porque é um esporte olímpico

b) Porque é uma forma de treinamento para caça e defesa

c) Porque ajuda na natação

d) Porque ensina a fazer lanças de madeira

Escola:

Data: Turma:

Estudante:

EF35EF01

Brincadeiras e jogos de origem indígena



A cultura africana é rica e diversificada, e muitas das brincadeiras e jogos que conhecemos hoje têm suas raízes em tradições passadas de geração em geração pelos povos africanos. Essas brincadeiras não são apenas formas de diversão, mas também formas de ensinar valores, estimular habilidades físicas e fortalecer laços entre as pessoas.

Muitos jogos africanos envolvem movimento, estratégia e trabalho em equipe, sendo praticados em diferentes países do continente. No Brasil, devido à influência africana trazida pelos povos escravizados, muitas dessas brincadeiras foram incorporadas ao dia a dia das crianças e se tornaram parte da nossa cultura.

A seguir, conheça algumas brincadeiras e jogos de origem africana:

Amarelinha (Marele) – A amarelinha é um jogo muito antigo e acredita-se que tenha origem africana. Em algumas culturas africanas, ela é chamada de "Marele" e pode ter diferentes formatos. O objetivo é pular sobre as casas desenhadas no chão, equilibrando-se e evitando pisar nas linhas.

Capoeira – A capoeira é uma mistura de luta, dança e música, criada pelos africanos escravizados no Brasil. Ela envolve movimentos rápidos, giros e saltos, sempre acompanhados pelo ritmo do berimbau e das palmas. Além de ser um jogo, a capoeira foi uma forma de resistência cultural.

Mancala (Oware) – Esse é um jogo de tabuleiro muito antigo, jogado com sementes ou pedras em pequenas cavidades. O objetivo é movimentar as peças de forma estratégica para capturar as do adversário. O Mancala desenvolve o raciocínio lógico e a concentração.

Queimada Africana – Semelhante à queimada jogada nas escolas brasileiras, essa versão africana tem regras um pouco diferentes. Normalmente, ela é jogada em círculos e exige agilidade e rapidez para desviar da bola lançada pelos adversários.

Carrinhos de Lata – Em muitos países africanos, as crianças constroem seus próprios brinquedos com materiais recicláveis, como latas e garrafas plásticas. A brincadeira envolve corridas e disputas de velocidade, desenvolvendo criatividade e coordenação motora.

Dança e Ritmos Africanos – Muitas brincadeiras africanas envolvem danças tradicionais, que são uma forma de expressão cultural e social. Os movimentos são inspirados na natureza e nas atividades do cotidiano, e exigem coordenação, ritmo e energia.

Essas brincadeiras e jogos mostram como a cultura africana influenciou muitas atividades que conhecemos e praticamos até hoje. Além de serem divertidas, elas ensinam valores como respeito, estratégia, cooperação e resistência.

1. Como a capoeira pode ser considerada um jogo, uma dança e uma luta ao mesmo tempo? Explique.

_____

_____

_____

2. As brincadeiras africanas são muito antigas. Por que você acha que elas ainda são jogadas até hoje?

_____

_____

3. O jogo Mancala (Oware) exige estratégia para vencer. Você conhece outro jogo de estratégia? Como ele ajuda a desenvolver o pensamento?

_____

_____

4. Muitas brincadeiras africanas envolvem a coletividade e o trabalho em equipe. Por que saber jogar em grupo é uma habilidade importante para a vida?

_____

_____

_____

5. As crianças africanas muitas vezes constroem seus próprios brinquedos com materiais recicláveis. Como essa atitude pode ajudar o meio ambiente?

_____

_____

_____

6. A cultura africana influenciou muitas brincadeiras no Brasil. Você consegue identificar alguma brincadeira que você conhece e que pode ter vindo dessa cultura? Explique sua resposta.

_____

_____

_____

7. Os ritmos africanos estão presentes em muitas músicas brasileiras. Como a música pode influenciar as brincadeiras e os esportes que praticamos?

_____

_____

_____

Escola:

Data: Turma:

Estudante:

EF35EF01

Jogo e esporte.

Os conceitos de jogo e esporte estão presentes na sociedade há séculos, sendo fundamentais para o desenvolvimento humano, a socialização e o lazer. Embora muitas vezes usados como sinônimos, esses termos possuem diferenças significativas.

O jogo é uma atividade recreativa, espontânea e lúdica, caracterizada por regras flexíveis e pela intenção principal de proporcionar diversão. Pode ser praticado individualmente ou em grupo, sem a necessidade de competição formal. Os jogos podem ser físicos, como pega-pega e esconde-esconde, ou intelectuais, como xadrez e quebra-cabeças.

O esporte, por outro lado, é uma prática estruturada e regulamentada, com regras fixas e padrões estabelecidos por federações ou comitês específicos. Ele exige treinamento, disciplina e, na maioria dos casos, envolve competições oficiais. Exemplos de esportes incluem futebol, vôlei, natação e atletismo.

Diferenças entre Jogo e Esporte

Regras: Os jogos possuem regras mais flexíveis e adaptáveis, enquanto os esportes seguem regulamentos oficiais.

Competitividade: O jogo pode ou não ter caráter competitivo, enquanto o esporte é, geralmente, competitivo.

Organização: O jogo é espontâneo e pode surgir de forma casual, enquanto o esporte exige organização, treinamentos e preparo.

Objetivo: O principal objetivo do jogo é a diversão, enquanto o esporte busca desempenho, vitória ou superação de limites.

Resumo da prática de jogos e esportes

Para a prática de esportes, os atletas utilizam uniformes apropriados, e as competições possuem premiações, que podem ser medalhas, troféus, títulos ou prêmios em dinheiro.

Também é necessário um local adequado para cada modalidade de esporte, como ginásios, campos de futebol, pistas de corrida, entre outros. Para a prática de jogos, não é necessário o uso de uniformes, e apesar de em muitos casos também existir competitividade e vencedores, não há premiações. Os jogos podem ser praticados em qualquer lugar, não necessitando um espaço específico.

1. Qual é a principal diferença entre jogo e esporte? Explique com suas próprias palavras.

_____

_____

_____

2. Dê dois exemplos de jogos e dois exemplos de esportes mencionados no texto.

_____

_____

3. Por que os jogos são considerados atividades lúdicas e espontâneas?

_____

_____

4. O que é necessário para a prática de um esporte e por que isso é importante?

_____

_____

5. Explique a diferença entre as regras dos jogos e as regras dos esportes.

_____

_____

_____

6. Segundo o texto, que tipos de premiações são comuns nas atividades esportivas?

_____

_____

7. Que tipo de atividade você mais pratica? Esporte ou jogo? Por quê?

_____

_____

Escola:

Data: Turma:

Estudante:

EF35EF01

Esporte de campo e taco

Esportes de campo e taco são modalidades que têm como objetivo rebater a bola o mais longe possível para se percorrer o maior número de vezes as bases e, assim, somar pontos. São exemplos dessa modalidade: tacobol e beisebol. Essas modalidades não fazem parte do universo de esporte praticados no Brasil, por isso que não são tão conhecidos.

TACOBOL

É um jogo de rua que derivou e do "cricket" britânico, ganhando uma versão popularizada no Brasil como jogo ou brincadeira de rua. O objetivo principal do jogo é rebater a bola lançada pelo jogador adversário, sendo que durante o tempo em que o adversário corre atrás da bola, a dupla que rebateu deve cruzar os Betes, também chamados de taco ou remos, no centro do campo, fazendo assim um ponto cada vez que cruzam os tacos. Tem muitos adeptos, na maioria crianças.

BEISEBOL

Beisebol é uma modalidade praticada entre duas equipes, cada equipe tem nove jogadores que alternam as posições de defesa e ataque. O objetivo do jogo é fazer a maior quantidade de pontos, os "runs". O campo tem forma de semicírculo. Dentro desse semicírculo existe um quadrado com quatro bases, uma em cada ponto de encontro com o círculo. O jogo é dividido em turnos. São nove ao todo, eles se alternam entre ataque e defesa. Um turno chega ao término quando os três batedores de um mesmo time não marcam pontos e são substituídos. O objetivo é que algum jogador do time adversário pegue a bola antes do batedor chegar a um destino. Caso ele consiga passar por todas as bases, será computado um ponto.

Fonte: www.educamaisbrasil.com.br

1. Escreva com suas palavras: O que é o tacobol?

_____

_____

_____

2. Explique como uma equipe marca ponto no beisebol.

_____

_____

_____

3. Qual é o objetivo principal dos esportes de campo e taco?

( ) Fazer gols na equipe adversária.

( ) Rebater a bola o mais longe possível e percorrer bases.

( ) Arremessar a bola na cesta.

( ) Fazer gols utilizando as mãos.

4. Qual esporte deu origem ao tacobol?

_____

5. Por que esses esportes (tacobol e beisebol) não são tão populares no Brasil?

_____

_____

6. Quando ocorre um ponto no tacobol?

( ) Quando a bola cai longe do campo.

( ) Quando os jogadores cruzam os tacos no centro do campo.

( ) Quando a bola passa pelo gol.

( ) Quando o adversário toca na bola com as mãos.

7. Você já brincou de tacobol ou algum jogo parecido? Conte como foi essa experiência.

_____

_____